

Magellan eXplorist XL



Manual de referencia



ADVERTENCIAS

POR MOTIVOS DE SEGURIDAD, NO UTILICE ESTE DISPOSITIVO DE NAVEGACIÓN MIENTRAS CONDUCE UN VEHÍCULO.

Le rogamos que no modifique ninguna opción del Magellan eXplorist mientras conduce. Debe detenerse completamente o solicitar a un pasajero que lo haga por usted. Separar la vista de la carretera es peligroso, y puede provocar un accidente en el que usted u otras personas pueden resultar heridos.

UTILICE EL SENTIDO COMÚN

Este producto supone una excelente ayuda a la navegación, pero no reemplaza la necesidad de una orientación cuidadosa y de aplicar el sentido común. Nunca confíe únicamente en este dispositivo para navegar.

SEA CUIDADOSO

La operación del Sistema de posicionamiento global (GPS) corre a cargo del Gobierno de Estados Unidos, que sólo se hace responsable de la precisión y el mantenimiento de la red GPS. La precisión de los fijos de posición puede verse afectada por los ajustes periódicos de los satélites GPS realizados por el Gobierno de Estados Unidos, y está sujeta a modificaciones de conformidad con las políticas de usuarios civiles del GPS del Departamento de Defensa y con el Plan de radionavegación federal. La precisión también puede verse afectada por una geometría satelital deficiente o por obstáculos como edificios y árboles altos.

UTILICE LOS ACCESORIOS ADECUADOS

Utilice únicamente cables y antenas Magellan; la utilización de cables y antenas de otros fabricantes puede afectar seriamente al rendimiento del receptor o dañarlo, y supondrá la anulación de la garantía.

ACUERDO DE LICENCIA

Thales le otorga a usted, el comprador, el derecho a utilizar el programa de software suministrado con los productos GPS de Thales Navigation (el "SOFTWARE") en el funcionamiento normal del equipo, de acuerdo con las condiciones del Acuerdo de licencia de usuario final que acompaña al producto.

El SOFTWARE es propiedad de Thales y/o sus proveedores, y está protegido por las leyes de derechos de autor de Estados Unidos y las disposiciones de los tratados internacionales; por ello, debe tratar el SOFTWARE como cualquier otro material sujeto a derechos de autor.

No podrá utilizar, copiar, modificar, someter a ingeniería inversa ni transferir este SOFTWARE salvo según lo provisto expresamente en la licencia. Todos aquellos derechos no otorgados expresamente quedan reservados a Thales y/o a sus proveedores.

* * *

* * *

El funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes: (1) este dispositivo no puede ocasionar interferencias y (2) este dispositivo debe poder soportar cualquier interferencia, incluidas las posibles interferencias que provoquen un mal funcionamiento del dispositivo.

631288-06 B

Índice

Receptor GPS eXplorist XL 1

Características del receptor GPS Magellan eXplorist: 1
Descripción de los botones 2

Introducción 5

Encender el eXplorist 5
Apagar el eXplorist 5
Encender/apagar la iluminación posterior de la pantalla 5
Utilizar el eXplorist por primera vez 6
Conclusión 10

Empleo del eXplorist XL 11

Ir a un destino 11
Guardar su posición 12
Funciones adicionales 13
Rastrear sus pasos 13

Pantallas de navegación 14

Acceder a las pantallas de navegación 14
Pantalla Mapa 14
Pantalla Brújula 21
Pantalla de Posición 23
Pantalla Estado de satélites 24

Estructura de archivos del receptor GPS eXplorist XL 25

Estructura básica de archivos 25
Presentación de la estructura de archivos 25
Utilización del sistema de archivos con PI. 26
Utilización del sistema de archivos con Rutas. 26
Utilización del sistema de archivos con registros de trazado. 27

Puntos de interés 28

Marcar su posición 28
La base de datos de PI 32

Rutas 39

Rutas GOTO 39
Rutas multitramo 41

Registros de trazado 48

Funciones avanzadas 54

Cálculo de los mejores momentos para la Caza/Pesca 55
Presentación de información sobre el Sol y la Luna 56
Visualización del perfil vertical 57
Uso del simulador 58
Comunicación con un ordenador personal 59

Índice

Magellan Geocache Manager 61

Magellan Geocache Manager 61
Uso del Magellan Geocache Manager 62
Trabajo con archivos geocaché 64

Uso del eXplorist con MapSend 66

Uso del eXplorist con MapSend 66
Descripción general de la Carga de mapas detallados desde MapSend al eXplorist 66
Transferencia de PI, rutas y trazados entre MapSend y el eXplorist 69

Preferencias 71

Reiniciar el GPS 71
Uso de la Configuración activa 73
Definir las unidades de mapa 74
Selección del mapa de fondo o mapa detallado 74
Empleo de la herramienta de gestión de energía 76
Personalizar el eXplorist 77
Borrar la memoria 78
Seleccionar idiomas 78
Ajuste de las alarmas 80
Ajuste del reloj 81

Especificaciones 83

Rendimiento 83
Físicas 83
Memoria 84
Sistemas de coordenadas 84
Rutas 84
Registros de trazado 84
Alimentación 84
Pantallas de navegación 85
Alarmas 85
Puntos de interés 85

Accesorios 86

Contacto con la asistencia de Magellan 87

Características del receptor GPS Magellan eXplorist:

- Mapa de fondo integrado (28 MB)
- Pantalla a color de alta definición
- Puntos de interés precargados
- Diseño resistente, protección de goma
- 28 MB de memoria utilizable
- Detección superior con 14 canales paralelos
- Tecnología GPS TrueFix™
- Precisión de 3 metros (WAAS/EGNOS)
- Múltiples registros de trazado
- De bolsillo y resistente al agua
- Almacenaje ilimitado de datos mediante tarjetas SD



Receptor GPS eXplorist XL

Descripción de los botones:

POWER (Encendido)		Enciende o apaga el eXplorist.
LIGHT (Iluminación posterior)		Enciende la iluminación posterior de la pantalla. Varía desde apagada a baja y alta intensidad.
ENTER		Se emplea para acceder a elementos de menú resaltados, o para aceptar botones marcados.
ESC		Cancela la introducción de datos. Cierra la función activa y vuelve a la última pantalla visualizada. Vuelve un paso atrás en las pantallas de navegación.
Zoom In (Acercar)		Se emplea en la pantalla de Mapa para acercarse en el mapa visualizado. La visualización del mapa se puede acercar hasta 35 m (100 pies). También se emplea para avanzar rápidamente por la lista de PI al realizar una búsqueda alfabética.
Zoom Out (Alejar)		Se emplea en la pantalla de Mapa para alejarse en el mapa visualizado. La visualización del mapa se puede alejar hasta 2.700 km (1.700 millas). También se emplea para avanzar rápidamente por la lista de PI al realizar una búsqueda alfabética.
MENU		Muestra un menú con las opciones disponibles. Las opciones se pueden seleccionar mediante el joystick para marcar la opción, y luego pulsando ENTER para acceder a ella.
NAV		Avanza por las pantallas de navegación. (Pantalla Mapa > Pantalla Brújula > Pantalla Posición > Pantalla Estado de satélites)
MARK		Se emplea para guardar la posición actual como un punto de interés. Los puntos de interés que guarde se almacenarán en la sección *PI* de la base de datos.
GOTO		Crea una ruta de un solo tramo desde la posición actual a un destino seleccionado de la base de datos de Puntos de interés o bien utilizando el cursor en el mapa de fondo
Joystick		Muestra una panorámica del cursor en la pantalla de Mapa. Mueve la barra de marcado para seleccionar opciones del menú y campos de introducción de datos.

Instalar las pilas

Quite la tapa de las pilas girando un cuarto de vuelta el cierre plateado de la parte trasera de la unidad. El eXplorist XL utiliza cuatro pilas AA, que se colocan tal como se muestra en la figura adyacente. Asegúrese de respetar la polaridad adecuada al poner las pilas.

En condiciones normales de funcionamiento, puede prever una duración de las pilas superior a 19 horas si utiliza pilas nuevas.

Consejos de conservación de la duración de las pilas:

- Apague el eXplorist cuando no lo use. Tanto si está en movimiento como si está quieto, el eXplorist calcula constantemente fijos de posición y utiliza energía con la misma intensidad. Así pues, si va a permanecer en la misma posición durante un rato considerable, apague el eXplorist.
- Utilice el temporizador de apagado para apagar automáticamente el eXplorist. La opción Temp. apagado le permite definir un tiempo tras el cual el eXplorist se apagará automáticamente si no se ha pulsado ningún botón y el usuario no se ha movido. Puede escoger entre 5, 10, 30 ó 60 minutos.
- Utilice la iluminación posterior de la pantalla con moderación. El mayor gasto de la batería viene dado por el uso de la iluminación posterior de la pantalla. Si enciende de forma continua la iluminación posterior de la pantalla, observará una reducción drástica de la duración de la batería. Puede utilizar el temporizador de luz para definir un intervalo de tiempo tras el cual la iluminación posterior de pantalla pasará automáticamente al ajuste más bajo si no se ha pulsado ningún botón y la posición calculada no ha cambiado.

Ajustar el temporizador de apagado

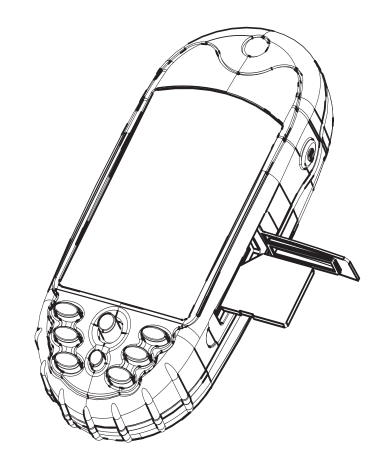
Desde cualquier pantalla Nav, pulse **MENU**. Marque Preferencias y luego pulse **ENTER**. Marque Gestión energía y luego pulse **ENTER** dos veces. Utilice el joystick para seleccionar 5 Minutos, 10 minutos, 30 minutos, 60 minutos o Des. Pulse **ENTER**. Pulse **NAV** para volver a la última pantalla de navegación visualizada.

Ajustar el tempor. luz

Desde cualquier pantalla Nav, pulse **MENU**. Marque Preferencias y luego pulse **ENTER**. Marque Gestión energía y pulse **ENTER**. Utilice la flecha hacia abajo para marcar el campo Tempor. luz. Pulse **ENTER**. Utilice el joystick para seleccionar 30 segundos, 1 minuto, 2 minutos, 4 minutos, 10 minutos o Temp. apagado. Pulse **ENTER**. Pulse **NAV** para volver a la última pantalla de navegación visualizada.

Instalación de una tarjeta SD opcional

Instale la tarjeta SD tal y como se muestra aquí.



Conexión a un ordenador personal

Apague el eXplorist y enchufe el conector del cable de datos del eXplorist a la parte posterior del eXplorist; apriete entonces el tornillo de bloqueo. Hay lengüetas de alineación en el conector para asegurar que éste se encuentra instalado correctamente. Se aconseja que conecte el eXplorist a la alimentación externa mediante el adaptador de alimentación externa de CA.

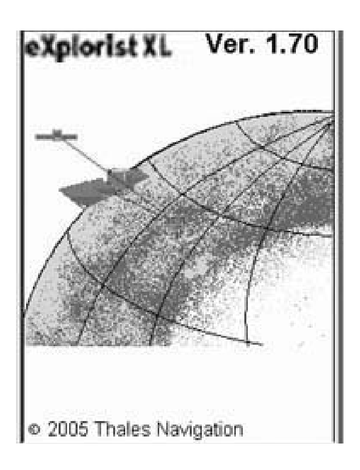
El otro extremo del cable de datos del eXplorist tiene un conector estándar USB que se conecta a los puertos USB del ordenador personal (generalmente situados en la parte posterior del ordenador). Encienda su ordenador personal y a continuación encienda el eXplorist. Puede que aparezca un mensaje en el ordenador indicando que ha detectado un dispositivo de hardware USB. En el eXplorist, aparecerá una pantalla indicando que está en modo de Transferencia de archivos USB.

Haga clic con el botón derecho del ratón en el icono “Mi PC” en el escritorio de su ordenador y seleccione la opción “Explorar”. Ya puede copiar archivos en la tarjeta SD desde el eXplorist o viceversa, dependiendo de lo que haya seleccionado. Desde ahí puede copiar archivos a la tarjeta SD y desde la tarjeta SD a su ordenador.

ADVERTENCIA: Al conectar el cable USB, conéctelo siempre primero al eXplorist antes de enchufar el adaptador de alimentación CA a la red.

Encender el eXplorist

Para encender el eXplorist, pulse el botón de encendido **POWER**, en el extremo superior derecho.



Apagar el eXplorist

Para apagar el eXplorist, pulse el botón de encendido **POWER**, en el extremo superior derecho.

Habrá una cuenta atrás de 5 segundos tras pulsar el botón de encendido **POWER**. Si cambia de opinión y decide dejar encendido el eXplorist, pulse el botón **ESC**. Si pulsa el botón de encendido **POWER** durante esta cuenta atrás, el eXplorist se apagará inmediatamente.

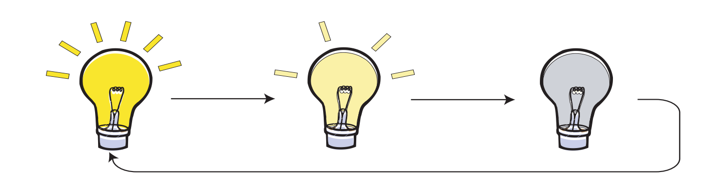
APAGADO
EN
4
SECUNDOS

PULSE ESC
PARA
CANCELAR

Encender/apagar la iluminación posterior de la pantalla

La iluminación posterior de la pantalla tiene tres niveles de intensidad: intensa, tenue o apagada. Al encender el eXplorist por primera vez, la iluminación posterior de la pantalla está ajustada como intensa. Pulse el botón de luz **LIGHT**, en el extremo superior izquierdo del eXplorist para encender la iluminación posterior tenue. Si pulsa el botón de luz **LIGHT** durante un segundo, la iluminación posterior se apagará.

La intensidad de la iluminación posterior cambiará cada vez que pulse el botón **LIGHT**.





Recuerde: El empleo de la iluminación posterior de la pantalla supone un gasto importante de las pilas.

Utilizar el eXplorist por primera vez

Encender el eXplorist. Pulse el botón de encendido **POWER**.
Cuando aparezca la pantalla de *Inicio*, pulse **ENTER**.

Seleccionar idioma. Al encender el eXplorist por primera vez, se le da la opción de seleccionar uno de los diez idiomas disponibles.

Puede cambiar la selección de idioma en cualquier momento accediendo a Menú > Preferencias > Idiomas.

Sugerencia: Si cambia accidentalmente el idioma y desea volver al anterior, pero no entiende el texto, pulse el botón **NAV** hasta que aparezca la pantalla Estado de satélites. Pulse **MENU**. Utilice el **joystick** para marcar la cuarta línea y pulse **ENTER**. Utilice el **joystick** para marcar la quinta línea y pulse **ENTER**. Aparecerá la pantalla de Selección de idioma.

Idioma
English
Français
Deutsch
Nederlands
Suomi
Español
Italiano
Português
Svenska
Norsk

Utilice el joystick para mover el campo resaltado arriba y abajo.
Pulse **ENTER** para aceptar.

Leer la advertencia. Si está de acuerdo con la advertencia, pulse **ENTER** para continuar.

¡ATENCIÓN!
Respete advertencias del manual de usuario. DirectRoute sólo es una ayuda a la navegación. No usar si se debe atender al entorno. Use el sentido común. Obedezca las normativas. Ignore propuestas de rutas
PULSE
PARA ACEPTAR

Pulse **ENTER** para aceptar.

Calcular la posición inicial. Para esta operación, es mejor que se encuentre en el exterior y tenga una vista del firmamento despejada y sin obstáculos. Sin una vista despejada, esto llevará mucho más tiempo, y es posible que el eXplorist no pueda calcular la posición inicial de forma automática.

El eXplorist empieza a calcular su posición inicial. Esto puede llevar unos minutos, ya que se trata de un *encendido en frío*.

Normalmente, al encender el eXplorist por primera vez, calculará su posición en segundos, puesto que puede llevar a cabo un *encendido en caliente*. (Al final de esta sección se ofrece una explicación del *encendido en frío* frente al *encendido en caliente*.)

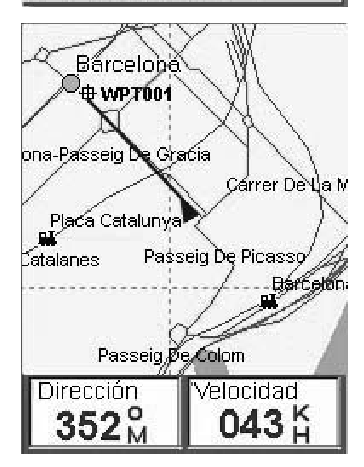
Se visualizará la pantalla *Estado de satélites*, mostrando el progreso de la recogida de datos satelitales.



La pantalla *Estado de satélites* muestra cuántos satélites se están detectando, así como la potencia relativa de la señal.

La pantalla *Estado de satélites* se actualizará continuamente, y podrá ver gráficamente la calidad de los resultados del eXplorist.

Cuando el eXplorist tenga suficiente información para calcular un fijo de posición, la pantalla *Estado de satélites* se sustituirá por la pantalla de *Mapa*. El cursor de flecha, en el centro de la pantalla de *Mapa*, representa su posición. A medida que avanza, la flecha apuntará en la dirección en la que se desplaza.



Sugerencia: Utilice los botones **ZOOM IN** y **ZOOM OUT** para modificar la escala del mapa y poder ver mejor su posición actual.

Si el eXplorist no puede calcular su fijo inicial en unos minutos: Si el eXplorist determina que no puede detectar los satélites en dos minutos, le presentará las pantallas siguientes con el propósito de determinar mejor su ubicación aproximada.

Seleccionar región. Utilice el joystick para marcar la región en la que se encuentra. Una vez resaltada la región, pulse el botón **ENTER**.



Seleccionar área. Se muestra una lista de áreas para la región que ha seleccionado. Utilice el joystick para resaltar el área aplicable y pulse el botón **ENTER**.



Introducir hora actual. Utilice el joystick para introducir la hora actual.

Joystick arriba: Incrementa el número resaltado

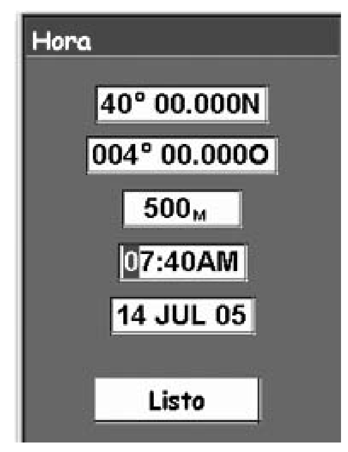
Joystick abajo: Disminuye el número resaltado

Joystick derecha: Desplaza el cursor resaltado un carácter hacia la derecha

Joystick izquierda: Desplaza el cursor resaltado un carácter hacia la izquierda

Puede alternar entre AM y PM moviendo el joystick arriba o abajo mientras está resaltado AM o PM.

Cuando haya introducido la hora correcta, pulse **ENTER**.



Se visualiza la latitud y la longitud que representa el centro de la región y el área que ha seleccionado.

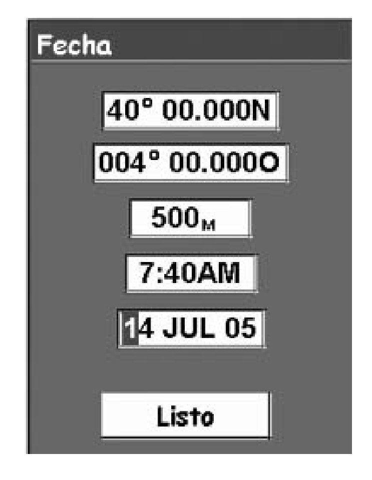
Introducir la fecha. Utilice el joystick para ajustar la fecha que se visualiza a la fecha actual.

Joystick arriba: Incrementa el número resaltado

Joystick abajo: Disminuye el número resaltado

Joystick derecha: Desplaza el cursor resaltado un carácter hacia la derecha

Joystick izquierda: Desplaza el cursor resaltado un carácter hacia la izquierda



Cuando tenga marcado el mes, utilice el joystick hacia arriba o hacia abajo para desplazarse por la lista de meses.

Cuando haya introducido la fecha correcta, pulse **ENTER**.

Aceptar información. El botón **Listo** aparece resaltado en la parte inferior de la pantalla. Revise la información que ha introducido y, si es correcta, pulse **ENTER**.

Sugerencia: Si la hora o la fecha son incorrectas, puede ajustarlas en este momento. Utilice el joystick para resaltar el campo de hora o de fecha que desea ajustar. Una vez resaltado el campo, pulse **ENTER**. Así, puede modificar la información empleando la misma técnica de antes.

Se volverá a visualizar la pantalla *Estado de satélites* y el eXplorist intentará calcular la posición con la información que acaba de proporcionar.

Sugerencia: Si observa que las barras de potencia de la señal satelital siguen sin moverse, intente desplazarse a una nueva ubicación donde tenga una vista más despejada del firmamento.

Como antes, cuando el eXplorist calcula la posición inicial, se mostrará la pantalla de *Mapa* con la posición calculada indicada por el cursor de flecha en el centro de la visualización.



Encendido en frío frente a Encendido en caliente. Al encender el eXplorist, una de las primeras cosas que hace es averiguar qué satélites tiene por encima, a la vez que su posición relativa. Para ello, utiliza un almanaque de satélites integrado. Este almanaque, al indicar la fecha y hora actuales y la posición aproximada, puede proporcionar al eXplorist información sobre los satélites que se encuentran por encima y su relación aproximada con el eXplorist. Entonces, con información sobre la disponibilidad de los satélites, el eXplorist puede empezar a ajustar sus canales satelitales internos para recibir la transmisión de satélites.

Encendido en frío. El encendido en frío se produce cuando el eXplorist no dispone de una posición aproximada que utilizar al hacer referencia a este almanaque. Esto puede suceder cuando:

- El eXplorist se enciende por primera vez tras la compra. La memoria se borra antes de la entrega, de modo que el valor de cualquier posición que pueda haber habido en el eXplorist pasa a ser nulo.
- Si ha borrado la memoria del eXplorist, (desde **Preferencias**) se borrará toda la memoria y el valor de la última posición calculada pasará a ser nulo.
- Si ha viajado con el eXplorist teniéndolo apagado, la última posición guardada puede estar tan lejos que, cuando el eXplorist empiece a buscar satélites, aquellos que espera encontrar no están disponibles. (Como regla general, siempre que se desplace más de 800 km con el eXplorist apagado, es muy probable que se inicie mediante un encendido en frío.)

Un encendido en frío no debe tardar más de 2-3 minutos en calcular el fijo de posición inicial.

Encendido en caliente. Los encendidos en caliente se producen cuando la última posición calculada antes de haber apagado el eXplorist sigue en la memoria y usted se encuentra aproximadamente en la misma posición. La mayoría de las veces que encienda el eXplorist, lo hará en el modo de encendido en caliente. Con una vista despejada del firmamento, el eXplorist debería calcular la posición en cuestión de segundos.

Conclusión

Con esto concluye el procedimiento de inicio del Magellan eXplorist XL. Una vez que se visualice la pantalla de *Mapa*, habrá inicializado correctamente el eXplorist y estará listo para ponerse en marcha.

Ahora, sería un buen momento para familiarizarse con las distintas pantallas de navegación (empleando el botón **NAV**) y para ajustar aquellas preferencias que sean diferentes de los valores predeterminados de fábrica.

El eXplorist XL utiliza información de los satélites GPS que orbitan alrededor de la Tierra para proporcionarle datos detallados sobre su ubicación exacta. Ésta es la base que empleará el eXplorist para proporcionarle la información necesaria para llegar a su destino.

Ir a un destino

El empleo más habitual del eXplorist será proporcionarle las herramientas de navegación que necesite para llegar al destino elegido. La ruta más sencilla, y la que más se utiliza, es una ruta GOTO. Se trata de una ruta que se calcula como una línea recta desde donde está hasta donde desea ir.

Primer paso: Calcular su posición

La operación básica del eXplorist es utilizar uno de los satélites GPS para calcular su posición actual. Esto se hace internamente en el software del eXplorist. Lo único que tiene que hacer es proporcionar al eXplorist una vista despejada del firmamento, de modo que pueda recibir señales satelitales.

Debe:

- Dirigir la antena hacia el firmamento.
- Mantener una vista despejada del firmamento.

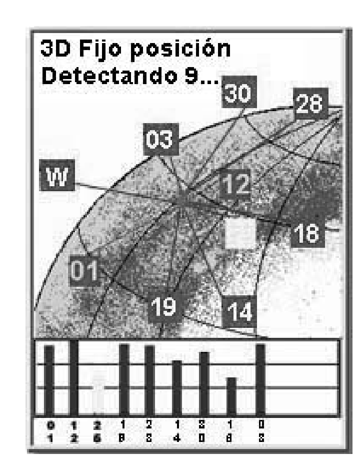
No debe:

- Tapar la antena con la mano ni con otros objetos.
- Dirigir la antena hacia abajo.
- Permanecer debajo de árboles u otro follaje espeso.

Permanecer allí donde las señales satelitales se ven bloqueadas por grandes obstáculos (tales como edificios, en un desfiladero estrecho, etc.)

Si observa que el eXplorist no está calculando la posición, desplácese hasta un lugar donde tenga una mejor vista del firmamento.

Si en algún momento desea ver el estado de los satélites y la potencia de su señal, pase a la pantalla Estado de satélites. En ella podrá ver gráficamente los satélites y su potencia de señal relativa. Necesita al menos tres satélites con una buena potencia de señal (indicada mediante barras verdes) para calcular su posición. Una posición calculada con sólo tres satélites se considera un fijo de posición 2D. Al obtener un fijo de posición 2D, no se calcula su altitud. Para añadir la altitud al fijo de posición, necesita al menos cuatro satélites con una buena potencia de señal. Las posiciones que utilizan cuatro o más satélites se denominan fijos de posición 3D.



Segundo paso: ¿Adónde desea ir?

Ahora que el eXplorist ya sabe dónde se encuentra, tiene que decirle adónde desea ir. Hay muchas maneras diferentes de hacerlo, pero la más sencilla y comúnmente empleada es una ruta "GOTO". Se trata de una ruta de un tramo con un inicio (donde se encuentra) y un destino (donde desea ir). El destino se selecciona empleando la base de datos de *Puntos de interés*. Esta base de datos tiene dos opciones principales; posiciones que ha guardado (*PI)* o puntos de interés que han sido precargados en su eXplorist (*Mapa de fondo*).

Crear una ruta GOTO es tan sencillo como pulsar el botón **GOTO** y seleccionar el destino de la base de datos de puntos de interés.

Tercer paso: Calcular el movimiento

A medida que se desplaza, el eXplorist calcula constantemente nuevas posiciones, comparando la nueva posición con la posición anterior y calculando variables como la dirección y la velocidad. Todo esto se hace con el software del eXplorist en comunicación con los satélites y se muestra simultáneamente en la pantalla.

Cuarto paso: Proporcionar instrucciones

El eXplorist calcula constantemente una línea recta desde su posición actual hasta su destino. A partir de ahí, le ofrecerá instrucciones para guiarle por esa trayectoria recta. A menos que se encuentre en una gran masa de agua, no es probable que pueda seguir estas instrucciones exactamente. Para compensar esto, el eXplorist actualiza automáticamente la ruta, proporcionándole información actualizada para llegar a su destino.

Las rutas GOTO constituyen la función más sencilla y comúnmente utilizada del eXplorist. Sólo con pulsar el botón **GOTO**, el eXplorist le proporcionará las herramientas necesarias para llegar a cualquier punto de interés almacenado en su base de datos.

Guardar su posición

Otra función del eXplorist que se emplea habitualmente es guardar la posición en la base de datos de Puntos de interés. Para acceder a esta función, basta con pulsar el botón *MARK*. Al guardar su posición, puede añadir también atributos como un icono seleccionado o un nombre para el punto de interés. Esto le ayudará a encontrar ese punto en el futuro, al acceder desde la base de datos de puntos de interés.

Supongamos que ha montado un campamento para la noche. Mañana tiene previsto realizar una excursión para explorar el entorno natural y desea poder volver al campamento al acabar. Pulse el botón **MARK** y defina el nombre del punto de interés como "Camp". Al acabar la excursión, basta con pulsar el botón **GOTO** y seleccionar "Camp" de la lista de *PI.* Encontrar el camino de vuelta es así de sencillo.

Ha salido a pescar al lago, y se topa con un lugar perfecto para la pesca. El año que viene quiere poder volver exactamente a ese mismo punto. Encienda el eXplorist y, cuando haya calculado su posición, pulse el botón **MARK** para guardarlo. Esta vez, puede introducir el nombre "Pesca1" y guardar el punto de interés. El año que viene podrá volver al mismo lugar con sólo pulsar el botón **GOTO**.

Un ejemplo más sencillo, que puede aplicar en muchas ocasiones, es encontrar su coche entre el mar de vehículos del aparcamiento del centro comercial. Al aparcar el coche, apéese y deje que el eXplorist calcule su posición. (Asegúrese de que el coche tiene una visibilidad despejada del firmamento) Mediante el botón **MARK**, guarde esta posición con el nombre "Coche". Al acabar sus compras, basta con salir del centro comercial y crear un GOTO con el destino "Coche". No importa donde haya aparcado: el eXplorist le guiará hasta allí, de forma rápida y fácil.

Rastrear sus pasos

Los excursionistas, los ciclistas de montaña y los amantes del aire libre necesitarían a menudo dejar un rastro de migas de pan que poder seguir para volver al punto de partida. El eXplorist dispone de una función denominada *Ruta inversa*, que le permite hacer precisamente eso.

Como se ha mencionado antes, el eXplorist calcula constantemente su posición en cada momento, y usted puede guardar su posición mediante el botón **MARK**. Ahora, imagine que el eXplorist ha guardado automáticamente sus posiciones calculadas a medida que avanzaba por un sendero. Muy pronto, habrá un conjunto de posiciones guardadas, como migas de pan, que representa el sendero que ha seguido. Eso es exactamente lo que hace el eXplorist. Guarda las posiciones calculadas como puntos de interés ocultos y las encadena para representar sus trayectos. Esto conforma su *Trazado*, y los puntos de interés ocultos son su *Registro de trazado*.

Lo que le permite hacer el eXplorist es utilizar este Trazado, invertirlo y guiarle por el mismo camino que ha seguido para llevarle de vuelta a su destino.

Puede ir en coche hasta una cabaña forestal y desde allí seguir el sendero que lleva hasta la cascada que tenía ganas de ver. Con el eXplorist encendido y en disposición de calcular fijos de posición, puede continuar por ese sendero. El sendero serpentea por la montaña, y tiene muchas conexiones con senderos más pequeños y, a medida que avanza el día, llega hasta la cascada. Llegada la hora de volver al coche, puede acceder a la lista de Reg. trazado y seleccionar el registro *Traz. activo*. A continuación, pulse **MENU**, marque Ruta inversa y pulse **ENTER**. El eXplorist le guiará de forma ininterrumpida por el camino, rastreando sus huellas, de vuelta al punto de partida.

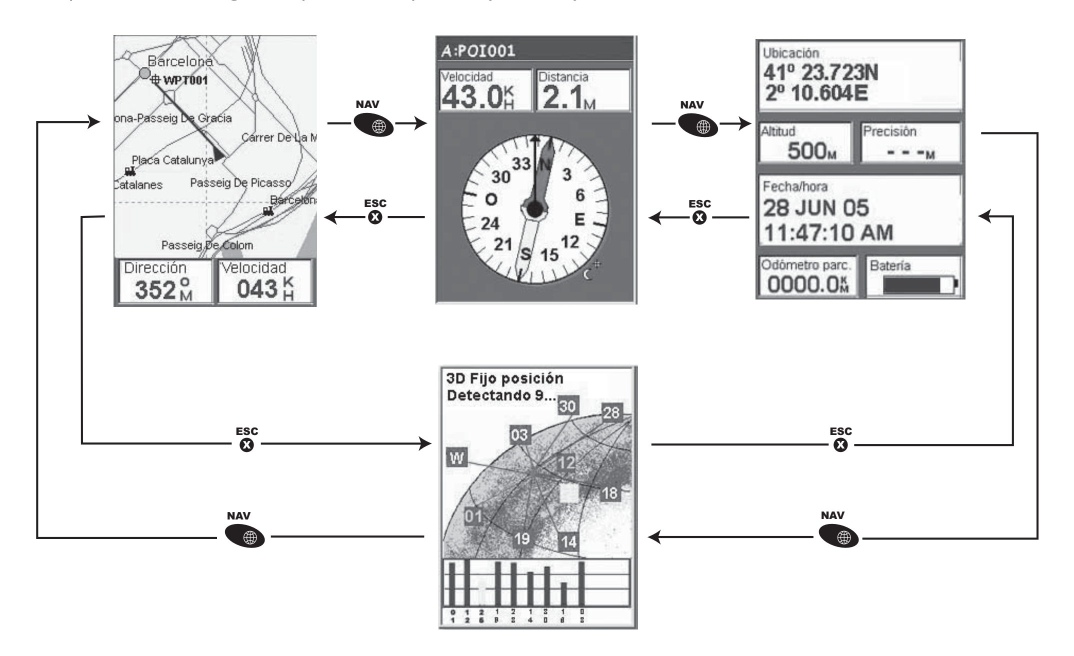
Otra función de Reg. trazado que le puede resultar muy útil es la capacidad de guardar los Registros de trazado y recuperarlos en cualquier momento. En el ejemplo anterior, cuando estaba en la cascada, podría guardar ese trazado y utilizarlo en cualquier momento cuando deseara volver allí.

Funciones adicionales

El Magellan eXplorist contiene todas las funciones que se esperan de un dispositivo de navegación de alta calidad de la marca Magellan, además de muchas otras, para que pueda disfrutar de sus viajes y excursiones. Puede personalizar las pantallas de navegación, lo que le permite ver la información que más le interesa. El eXplorist aprovecha al máximo las pantallas de Mapa, permitiéndole ver gráficamente su posición, la ruta por la que navega, el camino que ha recorrido (Trazado) y los iconos de puntos de interés. Hay un odómetro (cuentakilómetros) integrado que le permite registrar la distancia de su viaje. Las preferencias de usuario le permiten configurar y actualizar el eXplorist para que se ajuste a sus necesidades y requisitos. El eXplorist le da todo esto y mucho más en una herramienta portátil y fácil de usar que incluye archivos de ayuda integrados a los que puede acceder en cualquier lugar.

Acceder a las pantallas de navegación

El eXplorist tiene tres pantallas de navegación, así como una pantalla de *Estado de satélites* a la que se puede acceder pulsando el botón **NAV**. Cada pantalla proporciona la misma información en un formato diferente, dándole la opción de escoger la pantalla que mejor se ajusta a sus necesidades.



Sugerencia: El botón **ESC** mostrará también las diversas pantallas de navegación, del mismo modo que el botón **NAV**, pero en orden inverso.

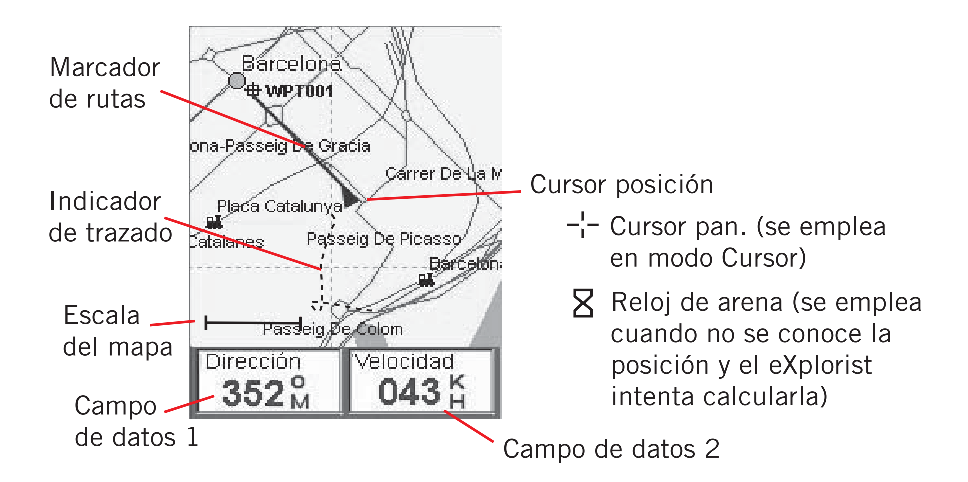
Pantalla Mapa

La primera pantalla, y la que emplea más habitualmente, es la pantalla de *Mapa*. La pantalla de *Mapa* muestra su posición, así como los PI y cualquier dato de mapa de fondo para el área visualizada.

Características de la pantalla de *Mapa*:

- Utilice los botones zoom in/out para cambiar la escala.
- El cursor de flecha en el centro de la pantalla indica su posición y, si se desplaza, apunta en la dirección en la que se mueve.
- Pulse **MARK** para guardar su posición.
- Utilice el **joystick** para mover el cursor. El cursor de flecha se convierte en un puntero de precisión, y se muestra toda la información disponible sobre la posición del cursor en la parte inferior de la pantalla. También puede guardar la posición del puntero de precisión como PI, pulsando el botón **MARK**.
- Pulse **ESC** cuando acabe la panorámica con el puntero de precisión para visualizar su posición actual con el cursor de flecha.
- Pulse **MENU** y seleccione **Ocul. InfoMap** o **Ver InfoMap** para activar o desactivar los cuadros de información de la parte inferior de la pantalla.
- Pulse **MENU** y seleccione **Person. página** para modificar la información que se muestra en la parte inferior de la pantalla.
- Pulse **MENU** y seleccione **Config. mapa** para cambiar la orientación de la pantalla, así como el uso principal (terrestre o marino).

Resumen de la pantalla de Mapa



Cambiar escala de mapa

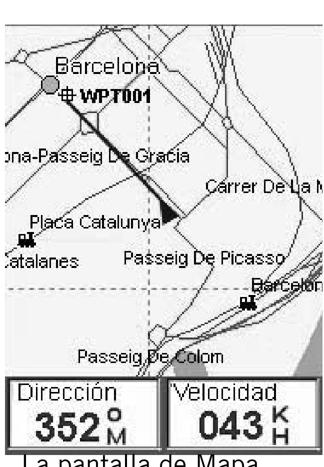
Pulse los botones **Zoom In** o **Zoom Out** para modificar la porción de mapa que se visualiza en la pantalla. El indicador de escala del mapa en la esquina inferior izquierda del mapa indica la distancia relativa entre los dos extremos de la escala. La escala puede cambiarse desde 2.700 km (1.700 millas) a 35,0 m (100 pies).

Sugerencia: Mantenga pulsado el botón **Zoom In** o **Zoom Out** para alternar rápidamente las diferentes escalas de mapa.

Modos de pantalla de Mapa

La pantalla de *Mapa* puede estar en dos modos: posición o cursor. En el modo Posición, la pantalla de Mapa muestra su posición, indicada por el icono de flecha en el centro de la pantalla. La flecha no muestra sólo su posición sino que, si se desplaza, apunta en la dirección en la que se mueve.

El modo Posición es el modo predeterminado para la pantalla de Mapa. Siempre que acceda a la pantalla de Mapa, será en el modo Posición.



La pantalla de Mapa en el modo Posición.

En el modo Cursor, se visualiza un icono de cursor que puede emplear para hacer una panorámica del mapa. La información mostrada en la parte inferior de la pantalla le proporcionará la dirección y la distancia desde el cursor hasta su posición actual. En el modo Cursor, puede:

- desplazarse por el mapa, consultando la información disponible para las áreas del mapa no visualizadas alrededor de su posición actual,
- crear un PI para la posición indicada por el cursor,
- crear una ruta GOTO para la posición indicada por la ubicación del cursor, o
- obtener información detallada sobre los PI o los objetos de mapa que se hallan en la ubicación del cursor.

Estas opciones se explicarán en la sección de este manual sobre la creación de PI y rutas GOTO.



La pantalla de Mapa en el modo Cursor.

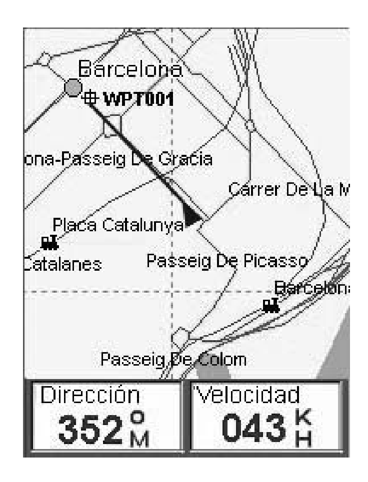
Para acceder al modo Cursor, utilice el **joystick** para mover el cursor. Al mover el joystick, se mostrará un puntero de precisión y en la parte inferior de la pantalla aparecerá información sobre la posición del cursor.

Para salir del modo cursor, pulse el botón **ESC**. Al pulsarlo, la pantalla de *Mapa* volverá al modo de Posición, con su posición actual visualizada en el centro de la pantalla.

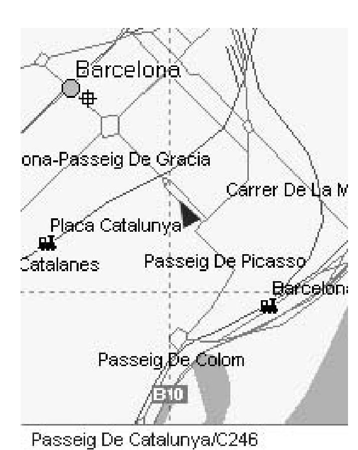
Mostrar u ocultar información de mapa

La información en la parte inferior de la pantalla de *Mapa* le proporciona datos que pueden emplearse para ayudarle a navegar hacia su destino. Sin embargo, puede decidir visualizar una porción mayor del mapa y no necesitar esta información. El eXplorist le da la opción de activar o desactivar esta información.

1. Mientras se visualiza la pantalla de *Mapa*, pulse **MENU**.
2. Teniendo marcado **Ocul. InfoMap** o **Ver InfoMap**, pulse **ENTER**.



La pantalla de Mapa con la información de mapa visualizada



La pantalla de Mapa con la información de mapa oculta

Personalizar la información de mapa

La información que se visualiza en la parte inferior de la pantalla puede personalizarse para modificar lo que se muestra en los dos campos de información de mapa. Puede seleccionar entre:

- Rumbo
- Distancia al siguiente (siguiente tramo en rutas multitramo)
- Distancia al final
- Velocidad [predeterminado]
- Dirección [predeterminado]
- ETA (Tiempo de llegada estimado)
- Tiempo al siguiente (siguiente tramo en rutas multitramo)
- Tiempo al final
- Desviación
- Dirección
- Altitud
- Hora
- Fecha
- Precisión
- Vel. Media
- Vel. Máxima

Para personalizar la información de mapa:



1. Mientras se visualiza la pantalla de *Mapa*, pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Person. página**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Utilice el joystick para marcar **Personaliz. campos**.
5. Pulse **ENTER**.
6. La barra de título de uno de los campos aparece resaltada. Utilice el **joystick** para resaltar la barra de título del campo que desea personalizar.
7. Pulse **ENTER**.
8. Marque en la lista la información que desea visualizar.
9. Pulse **ENTER**.
10. La opción resaltada pasará automáticamente al otro campo. Vuelva al paso 5 para modificar la información que se muestra para este campo.
11. Una vez escogida la información que se mostrará, pulse **ESC** para salir de la función de personalización.

Presentación de la información de calle

Puede decidir mostrar la información de la calle en la que se encuentra en lugar de los dos campos de datos en la parte inferior de la pantalla.

Para mostrar la información de la calle:

1. Mientras se visualiza la pantalla de *Mapa*, pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar Person. página.
3. Pulse **ENTER**.
4. Utilice el joystick para marcar **Info. calle**.
5. Pulse **ENTER**.

Modificar la orientación del mapa

La orientación predeterminada de la pantalla de *Mapa* es Norte arriba. Esto significa que la parte superior de la pantalla representa el norte real. Esta orientación puede modificarse de modo que la parte superior de la pantalla le resulte más útil. Puede escoger entre:

- Norte arriba. [predeterminado] Orienta la parte superior de la pantalla de mapa de modo que represente el norte real.
- Rumbo arriba. Con el rumbo arriba, la parte superior de la pantalla de mapa muestra la dirección hacia su destino. (Si no hay ninguna ruta activa, la parte superior de la pantalla indica el norte real.)
- Traz. arriba. Con el trazado arriba, la parte superior de la pantalla de mapa pasa a reflejar su dirección. (Si no está en movimiento, la parte superior de la pantalla indica el norte real.)

Nota: En Rumbo arriba y Trazado arriba, se muestra un indicador de norte en el extremo superior derecho de la pantalla. Esta flecha apunta en la dirección del norte real.

Para modificar la orientación del mapa:

1. Mientras se visualiza la pantalla de *Mapa*, pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Config. mapa**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Utilice el **joystick** para marcar el campo Orientación.
5. Pulse **ENTER**.
6. Utilice el **joystick** para marcar **Norte arriba**, **Rumbo arriba** o **Trazado arriba**
7. Pulse **ENTER**.
8. Pulse **NAV** para volver a la pantalla de *Mapa*.



Cambiar el uso principal

La pantalla de *Mapa* puede modificarse para usarse principalmente en tierra (predeterminado) o mar. En caso de uso terrestre, las zonas de tierra se muestran en la pantalla como áreas blancas, y el agua se muestra en azul. En caso de uso marino, el agua se muestra en azul y las zonas de tierra en amarillo.

Esta opción permite ver el texto y los detalles de mapa más fácilmente, según dónde esté navegando.

Para modificar el uso principal:

1. Mientras se visualiza la pantalla de *Mapa*, pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Config. mapa**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Utilice el **joystick** para marcar el campo Uso principal.
5. Pulse **ENTER**.
6. Utilice el **joystick** para marcar **Marina** o **Terrestre**.
7. Pulse **ENTER**.
8. Pulse **NAV** para volver a la pantalla de *Mapa*.

Modificación del detalle del mapa

La pantalla de Mapa puede ser modificada para mostrar diversos niveles de detalle del mapa. Esto puede resultar útil al visualizar zonas muy densas del mapa, en las que algunos de los detalles más finos pueden saturar la pantalla y ser innecesarios.

Para modificar el detalle del mapa:

1. Mientras se visualiza la pantalla de *Mapa*, pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Config. mapa**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Utilice el **joystick** para marcar el campo Detalle.
5. Pulse **ENTER**.
6. Utilice el **joystick** para marcar la opción **Más bajo, Bajo, Medio, Alto** o **Más alto**.
7. Pulse **ENTER**.
8. Pulse **NAV** para volver a la pantalla de *Mapa*.

Modificación de los intervalos del registro de trazado

Conforme se desplaza, el eXplorist registra su recorrido (trazado). Puede seleccionar la frecuencia con la que se registran los puntos de trazado. En el modo AUTO, el eXplorist no guarda puntos de trazado mientras viaja en línea recta, y guarda sólo unos pocos cuando realiza giros. Esto permite ahorrar memoria y proporciona un registro de trazado que, si bien es levemente dentado, resulta adecuado para la mayoría de aplicaciones.
En el modo Detalle auto., el eXplorist hace lo mismo que en el modo Auto., pero aumentando la frecuencia de puntos de trazado guardados, especialmente en los giros. Si bien este modo utiliza más memoria, proporciona un registro muy preciso de sus viajes. Las otras opciones son puntos de trazado a intervalos fijos. Esta opción hace que el eXplorist registre un punto de trazado a intervalos especificados por el usuario.

Para cambiar el intervalo de registro de trazado:

1. Mientras se visualiza la pantalla de *Mapa*, pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Config. mapa**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Utilice el **joystick** para marcar el campo Modo Trazado.
5. Pulse **ENTER**.
6. Utilice el joystick para marcar **Des., Auto, Detalle auto.** o cualquiera de los intervalos de distancia fija.
7. Pulse **ENTER**.
8. Pulse **NAV** para volver a la pantalla de *Mapa*.

Personalización de la pantalla

Puede seleccionar los elementos que se mostrarán en la pantalla de Mapa. De esta manera, se puede reducir la saturación de objetos y/o enfatizar aquellos en los que está interesado.

Para personalizar la pantalla:

1. Mientras se visualiza la pantalla de *Mapa*, pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Config. mapa**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Empuje el **joystick** hacia la izquierda o la derecha para marcar la ficha Visualización.
5. Empuje el **joystick** hacia arriba o hacia abajo para marcar el elemento que desea activar o desactivar.
6. Pulse **ENTER**.

   Marcar todos activa todos los elementos del mapa, mientras que **Anular todos** desactiva todos los elementos del mapa. Todos los objetos que tengan una marca de verificación a su lado se mostrarán en la pantalla de *Mapa*.
7. Pulse **NAV** para volver a la pantalla de *Mapa* cuando haya realizado los ajustes deseados.

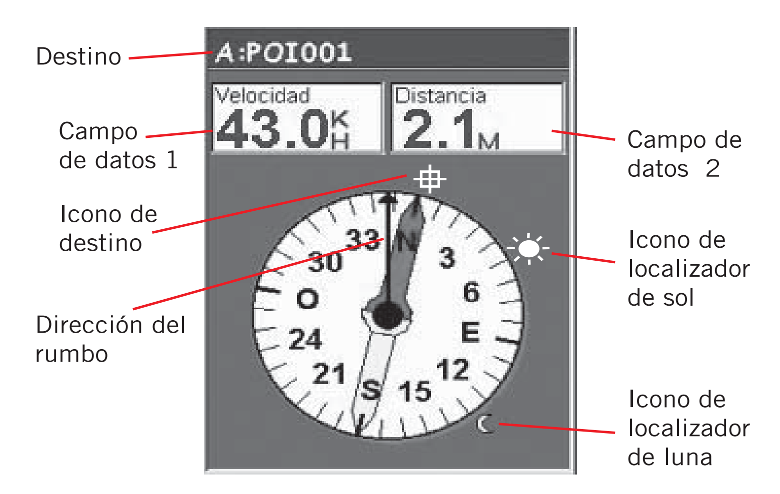
Pantalla Brújula

La pantalla *Brújula* ofrece una brújula gráfica fácil de usar que resultará familiar a la mayoría de usuarios de GPS.

Características de la pantalla de *Brújula*:

- Con una ruta activa, la parte superior de la pantalla Brújula muestra el nombre del destino.
- Pulse **MENU** y seleccione **Person. página** para modificar la información que se muestra en la parte superior de la pantalla.
- Si no hay ninguna ruta activa, la brújula gráfica se comporta como una brújula convencional, indicando su dirección en referencia al norte real. (Observe que debe desplazarse al menos a 0,8 km/h para que la brújula muestre la información de dirección.)
- Con una ruta activa, la brújula muestra gráficamente un icono que representa su destino.

Resumen de la pantalla Brújula



Si tiene una ruta activa, la parte superior de la pantalla (la barra de encabezado) muestra el nombre del destino. Sin ninguna ruta activa, el nombre del destino está en blanco.

Se muestran también dos campos de información de navegación (personalizables).

Si hay una ruta activa, aparecerá fuera de la brújula un icono que representa el destino. Si el icono de destino está en la parte superior de la brújula, significa que se está desplazando en la dirección del destino. Si no hay ninguna ruta activa, no se visualizará el icono de destino.

La flecha de la dirección del rumbo apunta siempre hacia la parte superior de la brújula, indicando la dirección de desplazamiento o, si no está en movimiento, el último rumbo calculado. La flecha de la brújula apunta siempre hacia el Norte.

Personalizar los campos de información

La información que se muestra en la parte superior de la pantalla se puede personalizar con información que le resulte importante. Puede seleccionar entre:

- Rumbo
- Distancia al siguiente (siguiente tramo en rutas multitramo) [predeterminado]
- Distancia al final
- Velocidad [predeterminado]
- Dirección
- ETA (Tiempo de llegada estimado)
- Tiempo al siguiente (siguiente tramo en rutas multitramo)
- Tiempo al final
- Desviación
- Dirección
- Altitud
- Hora
- Fecha
- Precisión
- Vel. Media
- Vel. Máxima

Para personalizar la información de mapa:

1. Mientras se visualiza la pantalla de *Brújula*, pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Person. página**.
3. Pulse **ENTER**.
4. La barra de título de uno de los campos aparece resaltada. Utilice el **joystick** para resaltar la barra de título del campo que desea personalizar.
5. Pulse **ENTER**.
6. Marque en la lista la información que desea visualizar.
7. Pulse **ENTER**.
8. La opción resaltada pasará automáticamente al otro campo. Vuelva al paso 5 para modificar la información que se muestra para este campo.
9. Una vez escogida la información que se mostrará, pulse **ESC** para salir de la función de personalización.



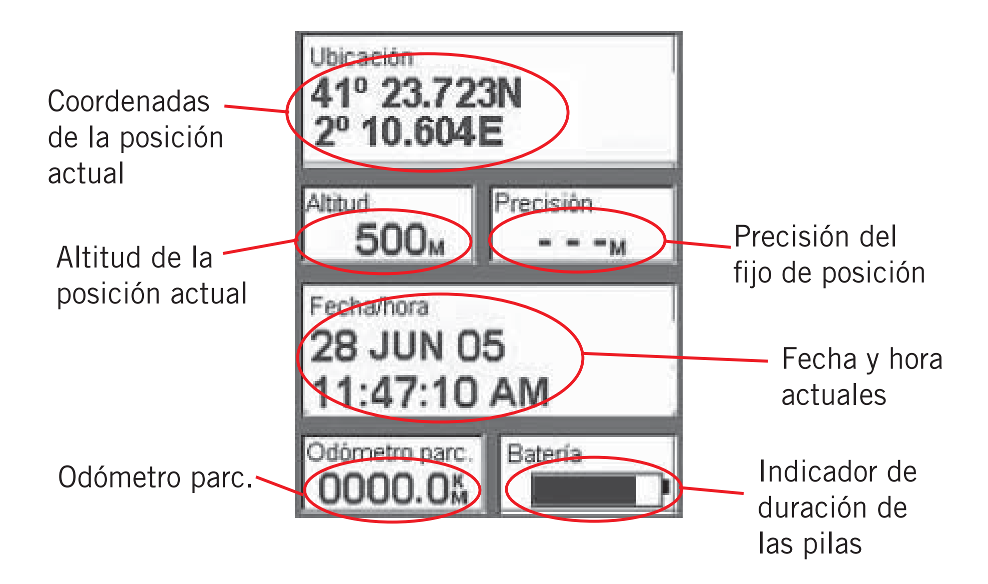
Pantalla de Posición

La pantalla de *Posición* proporciona información detallada de la posición en un formato de texto que resultará familiar a los navegantes experimentados.

Características de la pantalla de *Posición*:

- La posición se muestra en formato de texto empleando el sistema de coordenadas seleccionado. (*Véase Definir sistema de coordenadas para obtener información sobre cómo seleccionar el sistema de coordenadas.*)
- Se muestra la información de altitud. (Precisa si se emplean cuatro o más satélites para calcular la posición.)
- Se muestra la precisión determinada de la posición calculada. También se muestra WAAS en el campo Precisión si el eXplorist utiliza información WAAS para aumentar la precisión del fijo de posición.
- Se muestran la fecha y la hora, ajustadas automáticamente a partir de la información de hora proporcionada por los relojes atómicos de los satélites GPS.
- Un odómetro parcial reiniciable para registrar la distancia que ha recorrido.
- Un indicador gráfico de batería le proporciona información sobre el estado actual de las pilas AA del eXplorist.

Resumen de la pantalla de Posición



Reiniciar el odómetro parcial

Siempre que comience un viaje en el que desee registrar la distancia recorrida, deberá reiniciar el odómetro parcial y ponerlo a cero.



Aparece una página de advertencia ofreciéndole la posibilidad de cambiar de opinión.

Para reiniciar el odómetro parcial:

1. Mientras se visualiza la pantalla de *Posición*, pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Rein. odóm.**
3. Pulse **ENTER**.
4. Utilice el **joystick** para marcar **Sí**.
5. Pulse **ENTER**.

Pantalla Estado de satélites

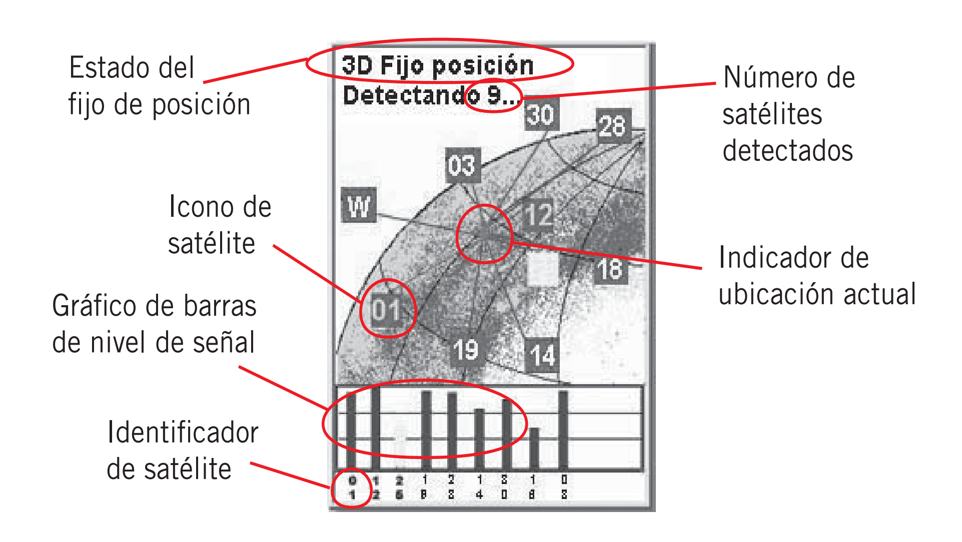
La pantalla *Estado de satélites* es una forma práctica de consultar visualmente cómo está detectando y recibiendo el eXplorist las señales satelitales.

Características de la pantalla *Estado de satélites*:

- Se muestra el tipo de fijo de posición, así como el número de satélites detectados. [Un fijo de posición 2D requiere tres satélites; un fijo de posición 3D necesita cuatro satélites o más.]
- Se muestra la indicación gráfica de la ubicación de los satélites, así como los identificadores numéricos que se les asignan.

El gráfico de barras ofrece información referente a la potencia de la señal de cada satélite. [Una barra amarilla indica que se está detectando el satélite pero que todavía no se ha sincronizado, mientras que una barra verde indica que se ha sincronizado el satélite.]

Resumen de la pantalla Estado de satélites



Estructura básica de archivos

El eXplorist tiene un sistema de estructura de archivos diferente a cualquier otro sistema de archivos utilizado con anterioridad en un receptor GPS. Está basado en el sistema de archivos con el que probablemente estará familiarizado al utilizar un ordenador personal.

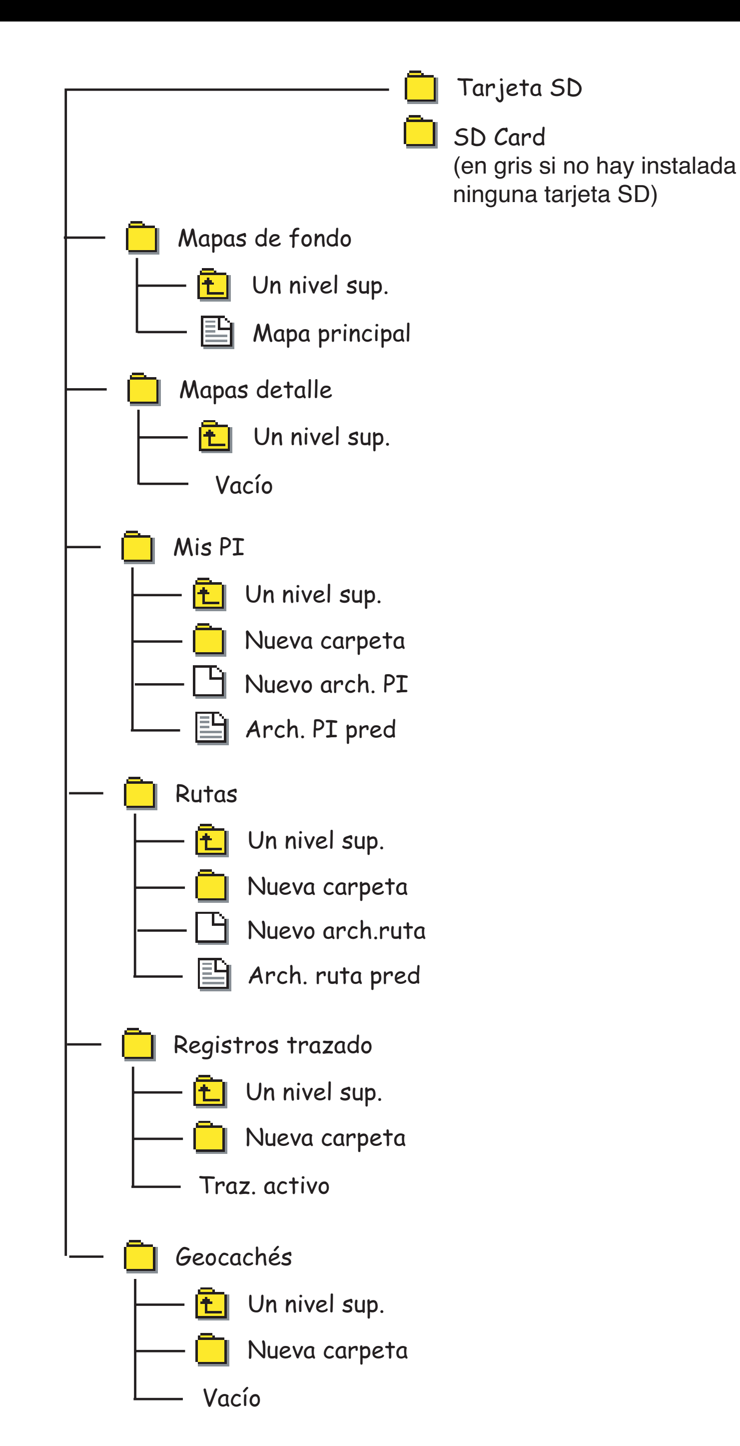
Presentación de la estructura de archivos

Este gráfico muestra el diseño básico de la estructura de archivos interna del eXplorist. Cuando se introduce una nueva tarjeta SD, se crea una estructura de archivos similar pero que no incluye ninguno de los archivos predeterminados.

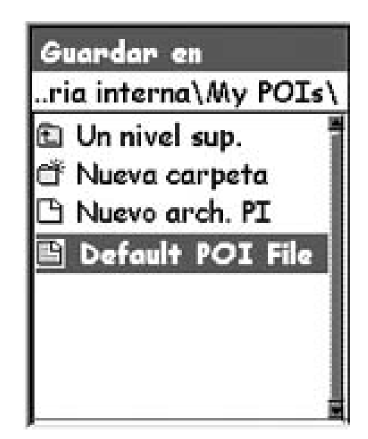
Si bien es posible guardar archivos en otras carpetas (por ejemplo, los PI se podrían guardar en la carpeta de Rutas), es aconsejable crear nuevos archivos en la carpeta relacionada con el tema principal. Esto facilitará encontrar el PI o la ruta cuando necesite acceder al archivo.

Los mapas detallados y carpetas de geocaché se encuentran vacíos hasta que se carga un mapa detallado de un software cartográfico tal como Magellan MapSend o archivos geocaché del software Magellan Geocaching.

Los archivos para PI, rutas, registros de trazado y puntos geocaché son archivos de texto ASCII. Cuando el eXplorist o tarjeta SD están conectados al ordenador personal, puede abrir estos archivos utilizando cualquier editor de texto, y modificarlos según se necesite. Si va a modificar alguno de los archivos, deberá hacer las modificaciones en una copia del archivo. Si se cometen errores en la modificación de los archivos, pueden darse resultados no deseados.



Utilización del sistema de archivos con PI.



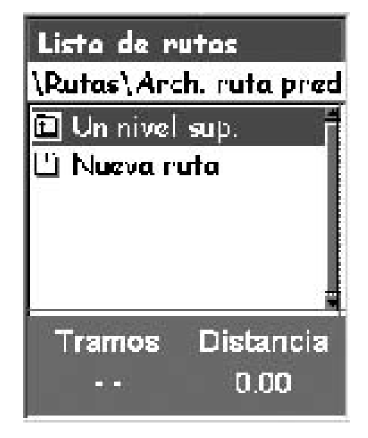
- Cuando se recupera o guarda un PI, el eXplorist lo hace automáticamente en el archivo de PI predeterminado. Puede elegir la ubicación donde desee guardar el PI seleccionando Guard c/ al crear el archivo.

NOTA: El archivo predeterminado se define en fábrica, pero se puede cambiar para su uso accediendo a Preferencias > Configuración activa.

- Creación de un nuevo archivo PI: Si quiere guardar el PI en un archivo específico, o incluso el archivo creado para un viaje en concreto, utilice el **joystick** para marcar **Nuevo arch. PI** y pulse **ENTER**. Utilice el teclado que aparece para introducir un nombre para el archivo. Una vez escrito el nombre, seleccione ***OK*** y pulse **ENTER**. El PI que está guardando se almacenará automáticamente en el nuevo archivo y se le enviará de vuelta a la última pantalla de *Mapa* visualizada.
- Creación de nuevas carpetas: También se pueden crear nuevas carpetas en las que guardar los archivos PI. Utilice el **joystick** para seleccionar **Nueva carpeta** y pulse **ENTER**.

  Utilice el teclado que aparece para introducir un nombre para la carpeta. Una vez escrito el nombre, seleccione ***OK*** y pulse **ENTER**. La nueva carpeta aparecerá marcada. Pulse **ENTER** para acceder a esta carpeta. Dado que no hay ningún archivo PI en esta carpeta, se tendrá que utilizar la opción **Nuevo arch. PI** para crear un nuevo archivo antes de poder añadir un PI.

Utilización del sistema de archivos con Rutas.



- Cuando se recupera o guarda una ruta, el eXplorist lo hace automáticamente en el archivo predeterminado. Puede guardar la ruta en una ubicación distinta utilizando la opción Guard c/.

NOTA: Una vez se ha creado un nuevo archivo de ruta, se puede configurar como la ruta predeterminada accediendo a Preferencias > Configuración activa.

- Creación de un nuevo archivo de ruta: Salga del archivo que ha abierto utilizando la opción **Un nivel sup**. Utilice el **joystick** para marcar **Nuevo arch. ruta** y pulse **ENTER**.

  Utilice el teclado que aparece para introducir un nombre para el archivo de ruta. Una vez escrito el nombre, seleccione ***OK*** y pulse **ENTER**. El nuevo archivo de ruta estará visualizado y marcado, listo para guardar una ruta en él.
- Creación de nuevas carpetas: También se pueden crear nuevas carpetas en las que guardar los archivos de ruta. Salga del archivo que ha abierto utilizando la opción **Un nivel sup**. Utilice el **joystick** para seleccionar **Nueva carpeta** y pulse **ENTER**.

Utilice el teclado que aparece para introducir un nombre para la carpeta. Una vez escrito el nombre, seleccione ***OK*** y pulse **ENTER**. La nueva carpeta aparecerá marcada. Pulse **ENTER** para acceder a esta carpeta. Dado que no hay ningún archivo de ruta en esta carpeta, se tendrá que utilizar la opción **Nuevo archivo de ruta** para crear un nuevo archivo antes de poder añadir una ruta.

Utilización del sistema de archivos con registros de trazado.



- Los registros de trazado son guardados de manera diferente con respecto a los puntos de interés y las rutas, puesto que sólo hay un registro de trazado por archivo. Además, no se puede definir un archivo predeterminado para registros de trazado. El eXplorist accede automáticamente a la carpeta interna del registro de trazado.
- Creación de un nuevo archivo de registro de trazado: Utilice el **joystick** para seleccionar **Traz. activo** y pulse **ENTER**. Utilice el **joystick** para marcar Guard. y pulse **ENTER**. Si lo desea, puede hacer una búsqueda en la estructura de archivos para encontrar la carpeta en la que desee guardar el registro de trazado. Cuando haya elegido la ubicación deseada, seleccione ***Guardar aquí*** y pulse **ENTER**.

  Utilice el teclado que aparece para introducir un nombre para el archivo de registro de trazado. Una vez escrito el nombre, seleccione ***OK*** y pulse **ENTER**. El registro de trazado que está guardando se almacenará automáticamente en el nuevo archivo, y se le enviará de vuelta a la última pantalla de *Mapa* visualizada.
- **Creación de nuevas carpetas**: También se pueden crear nuevas carpetas en las que guardar los archivos de registro de trazado. Utilice el **joystick** para seleccionar **Nueva carpeta** y pulse **ENTER**. (La opción **Nueva carpeta** aparecerá sólo cuando esté guardando el trazado activo.)

  Utilice el teclado que aparece para introducir un nombre para la carpeta. Una vez escrito el nombre, seleccione ***OK*** y pulse **ENTER**. La nueva carpeta aparecerá marcada. Pulse **ENTER** para acceder a esta carpeta.

A lo largo de los apartados de instrucciones de este manual, las instrucciones no describirán todo lo que se puede hacer dentro del sistema de archivos. Cuando una instrucción vaya dirigida a guardar un PI, se omitirán los detalles referentes a la creación de nuevas carpetas, nuevos archivos, etc.

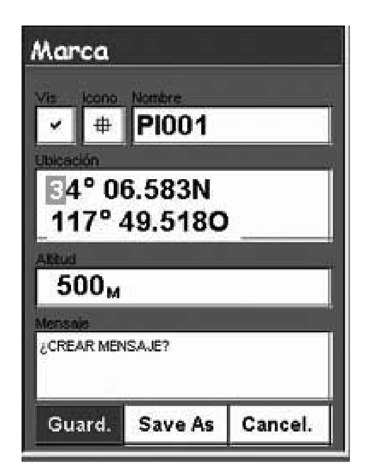
Tanto si va conduciendo en coche como si camina por un sendero o si está dando un paseo en barco, querrá guardar en el eXplorist lugares en los que ha estado para poder volver en el futuro. Ése el punto de partida fundamental para cualquier navegador GPS.

Guardar estos lugares se denomina "Marcar su posición" o, más abreviado, MARK. Las posiciones guardadas se llaman puntos de interés, o simplemente PI. (Es posible que haya oído el término "waypoints" para describir las posiciones marcadas. Los waypoints y los puntos de interés son idénticos.)

Hay cuatro tipos de PI disponibles para su eXplorist XL: los PI que ha seleccionado (que están guardados), los PI que han sido almacenados en su eXplorist como parte del mapa de fondo integrado, los PI que ha cargado utilizando el software de geocaché y los PI que han sido cargados desde un mapa detallado. Puede acceder a estos PI desde la misma opción de MENU, y puede utilizarlos por separado o combinarlos para crear rutas.

Marcar su posición

La forma más habitual de añadir PI a la base de datos es marcar su posición en un momento dado. Hay dos niveles de marcación de su posición. El primero que se describirá será la marcación rápida de su posición. El segundo método le ofrece los medios para personalizar los PI que guarde.



Pantalla Marcar de muestra

Marcación rápida de su posición

Esta función guarda su posición actual en la base de datos empleando los valores predeterminados de marcación de posición.

1. Pulse **MARK**.
2. Pulse **ENTER**.

Nota: si no se calcula ningún fijo de posición, o si sólo se calcula un fijo de posición 2D (sin información de altitud), aparecerá una advertencia pidiéndole que confirme que aun así desea guardar esa posición.

Al guardar un fijo de posición 2D, observará que, a pesar de que no se haya calculado la altitud, se incluye un valor de altitud como parte del PI.
Esta altitud es la última altitud calculada por el eXplorist.

Sugerencia: Más adelante en este manual, verá una forma para modificar el icono, el nombre y el mensaje de las posiciones que ha marcado de modo rápido.

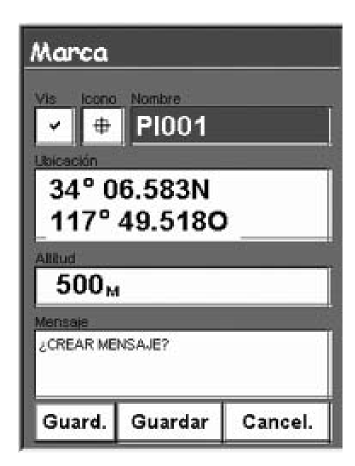
Marcar su posición (Personalizado)

Normalmente, la marcación de la posición es sencillamente un proceso de dos botones: **MARK** y **ENTER**. Sin embargo, en ocasiones querrá personalizar el PI que está marcando para facilitar su posterior identificación. Puede cambiar el icono, modificar el nombre y crear un mensaje. (También puede modificar las coordenadas de ubicación, así como la altitud. Esta función cambia la posición que se está guardando y se trata en una sección posterior.

1. Pulse **MARK**.
2. Utilice el **joystick** para marcar el campo que desea modificar.
3. Pulse **ENTER**.

4a. Si se ha seleccionado el campo de icono: Utilice el **joystick** para seleccionar el icono deseado y pulse **ENTER**. Para ayudarle en la selección, se muestra el tipo de icono seleccionado en el bloque de información, en la parte superior del teclado.

4b. Si se ha seleccionado el campo nombre. Utilice el **joystick** para seleccionar el carácter deseado y pulse **ENTER**. Si comete un error, marque **Supr** y pulse **ENTER**. Para acceder a los caracteres en minúsculas, marque **Mayús** y pulse **ENTER**. Para borrarlo todo y volver a empezar, marque **BORRAR** y pulse **ENTER**. Una vez que esté satisfecho con el nombre, marque ***OK*** y pulse **ENTER**.



Pantalla Marcar con el campo Nombre resaltado.

Nota: Los nombres de PI guardados por el usuario pueden tener una longitud máxima de ocho caracteres (incluidos espacios).

4c. Si se ha seleccionado el campo Mensaje, Utilice el teclado que aparece en pantalla tal como se ha descrito en 4b para introducir un mensaje para este PI. Los campos de Mensaje pueden tener hasta 30 caracteres, incluidos espacios.

5. Una vez indicados los campos Icono, Nombre y Mensaje, utilice el joystick para marcar **Guardar**.
6. Pulse **ENTER**.

Crear PI para ubicaciones distintas de su posición actual

En algunas ocasiones, puede desear guardar una posición que no sea su posición en ese momento.
El eXplorist le ofrece dos maneras de hacerlo. Puede modificar las coordenadas de su posición actual o bien puede emplear el modo Cursor de la pantalla de *Mapa* para realizar una panorámica de la ubicación que desea marcar.

Marcar una posición introduciendo las coordenadas

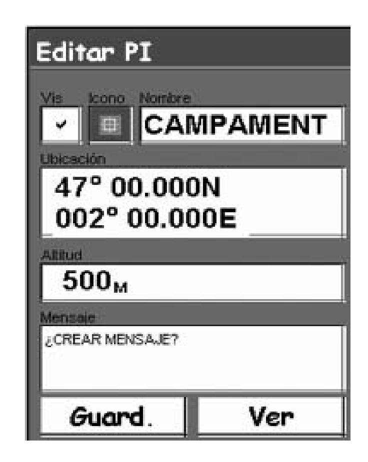
Este método de marcación de una posición se emplearía normalmente si ha obtenido las coordenadas de la posición de un mapa o un gráfico. También es posible que haya obtenido las coordenadas de un amigo y desee guardar ese PI en la base de datos de su eXplorist.

Antes de empezar, asegúrese de que ha configurado el eXplorist para utilizar el mismo sistema de coordenadas que el de las coordenadas que planea introducir. De lo contrario, tendrá que dirigirse a Preferencias y cambiar el sistema de coordenadas empleado por el eXplorist.

1. Pulse **MARK**.
2. Utilice el **joystick** para marcar el campo Ubicación.
3. Pulse **ENTER**.
4. En función del sistema de coordenadas empleado, la información será distinta pero el proceso es el mismo. Presione el **joystick** con un movimiento arriba/abajo para aumentar o disminuir el valor en el punto del cursor. Para desplazar el punto del cursor a la izquierda o a la derecha, utilice el **joystick** para mover el cursor a izquierda/derecha.

   Introduzca los datos en la primera línea del campo Ubicación.
   Una vez hecho esto, pulse **ENTER** y el cursor bajará a la segunda línea.
   Siga introduciendo los datos en la segunda línea del campo Ubicación.
5. Pulse **ENTER**.
6. Utilice el **joystick** para marcar **Guardar**.
7. Pulse **ENTER** para guardar el nuevo PI.

Nota: A pesar de que no se describe aquí, puede cambiar el icono, el nombre o la altitud, así como añadir un mensaje según lo descrito en *Marcar su posición (Personalizada)*.



Introducir coordenadas de una nueva posición.

Marcación de una posición empleando el cursor de Mapa

Esto le ofrece una forma de marcar una posición, aparte de su posición actual, moviendo el cursor por el mapa a un lugar donde desea crear un PI.

1. Mientras se visualiza la pantalla *Mapa*, utilice el **joystick** para poner el eXplorist en modo Cursor.
2. Siga moviendo el puntero de precisión hasta llegar sobre la ubicación donde quería añadir un PI.
3. Pulse **MARK**.
4. *Opcional*: Utilice el **joystick** para marcar los campos (icono, nombre, etc.) del PI que desea editar. Cuando haya acabado de editar el campo, pulse **ENTER**.
5. Con **Guardar** marcado, pulse **ENTER**.
6. Pulse **ESC** para salir del modo Cursor y volver al modo de Posición.

Marcar una posición a partir de un objeto de mapa

Otro método para marcar una posición mientras se está en modo Cursor consiste en utilizar el puntero de precisión para marcar un objeto de mapa (carretera, ciudad, etc.).

1. Mientras se visualiza la pantalla *Mapa*, utilice el **joystick** para poner el eXplorist en modo Cursor.
2. Siga moviendo el puntero de precisión hasta colocarse sobre un objeto de mapa que desea añadir como PI. (La información relativa al objeto de mapa se mostrará en la parte inferior de la pantalla.
3. Pulse **ENTER**.
4. Utilice el **joystick** para seleccionar de la lista de objetos de mapa para esa ubicación aquél que desee utilizar como línea de base para el nuevo PI.
5. Pulse **ENTER**.
6. Se marcará la opción **Guardar**.
7. Pulse **ENTER**.
8. *Opcional*: Utilice el **joystick** para marcar los campos (icono, nombre, etc.) del PI que desea editar. Cuando haya acabado de editar el campo, pulse **ENTER**.
9. Con **Guardar** marcado, pulse **ENTER**.
10. Pulse **ESC** para salir del modo Cursor y volver al modo de Posición.

La base de datos de PI

Puede acceder a todos los PI que haya guardado, así como a los PI del mapa de fondo que venía con el eXplorist, mediante la base de datos de PI. Una vez que haya accedido a la base de datos y haya seleccionado el PI, podrá ver o editar dicho PI.

He aquí algunas características de la base de datos de PI:

- Buscar los PI que ha guardado, por cercanía a su posición o en orden alfabético.
- Buscar PI que han sido precargados en el eXplorist, por cercanía a su posición o en orden alfabético.
- Posibilidad de editar los PI que ha guardado.
- Posibilidad de eliminar los PI que ha guardado.
- Función que le permite ver un PI (que ha sido guardado o precargado) en el mapa.
- Proporciona otro medio para guardar un PI precargado como PI introducido por el usuario.
- Mientras visualiza la lista de PI, se muestran en la parte inferior de la pantalla el rumbo y la distancia desde su posición actual.

Buscar un PI introducido por el usuario

Al buscar un PI que ha introducido previamente, puede escoger entre dos opciones: más cercano o alfabético.

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Lista de PI**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Mueva el **joystick** arriba/abajo para marcar **PI**.
5. Mueva el **joystick** a izquierda/derecha para seleccionar **Más cercano** o **Alfabético**.
6. Pulse **ENTER**.

   Si está seleccionado **Más cercano**, indique si desea una lista de los PI que se encuentran más próximos a su ubicación, a una ciudad que usted seleccione, o a otro PI seleccionado en la base de datos de PI.
7. Localice el archivo donde se ha guardado el PI y pulse **ENTER**.
   (El eXplorist abrirá automáticamente el archivo predeterminado.)
8. Seleccione el PI y pulse **ENTER**.

Desde aquí, puede editar, eliminar o ver en el mapa el PI que ha marcado pulsando **ENTER** y seleccionando la función deseada del menú. Más adelante en este manual hallará información detallada sobre estas funciones.



Base de datos de PI configurada para buscar PI introducidos por el usuario por Más cercano.

Buscar un PI precargado mediante Más cercano

La búsqueda de un PI precargado mediante la opción Más cercano es similar a la búsqueda de PI introducidos por el usuario con un paso adicional. Los PI precargados se han clasificado en cinco categorías (Ciudades, Carreteras, Aeropuertos, Vías de agua y Parques), y es preciso seleccionar la categoría en la que se hallará el PI.

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Lista de PI**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Mueva el **joystick** arriba/abajo para marcar **Mapa de fondo**.
5. Mueva el **joystick** a izquierda/derecha para seleccionar **Más cercano**.
6. Pulse **ENTER**.
7. Utilice el **joystick** para seleccionar **Posición** (PI más cercanos a su posición actual), **Ciudades** (PI más cercanos a una ciudad seleccionada), u **Otros** (PI más cercanos a otro PI seleccionado en la base de datos).
8. Pulse **ENTER**.
9. Utilice el **joystick** para marcar la categoría (**Ciudades, Carreteras, Aeropuertos, Vías de agua** o **Parques**) para el PI.
10. Pulse **ENTER**.
11. Utilice el **joystick** para seleccionar el PI deseado y pulse **ENTER**.



Lista de ciudades más cercanas a la posición actual.

Buscar un PI precargado mediante Alfabético

Es muy similar a la búsqueda de un PI mediante Más cercano pero, debido al elevado número de PI en la base de datos, se ha añadido un paso adicional para ayudarle a encontrar más rápidamente el PI que busca.

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Lista de PI**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Mueva el **joystick** arriba/abajo para marcar **Mapa de fondo**.
5. Mueva el **joystick** a izquierda/derecha para seleccionar **Alfabético**.
6. Pulse **ENTER**.
7. Utilice el **joystick** para marcar la categoría (**Ciudades**, **Carreteras**, **Aeropuertos**, **Vías de agua** o **Parques**) para el PI.
8. Pulse **ENTER**.
9. Utilice el **joystick** y el botón **ENTER** para introducir los primeros caracteres del PI que está buscando. (Cinco caracteres suele bastar para acercarle lo suficiente en la lista al PI que está buscando.)
10. Utilice el **joystick** para marcar **OK**.
11. Pulse **ENTER**.
12. Utilice el **joystick** para marcar el PI deseado.



Se emplea el teclado para afinar la búsqueda.

Desde aquí, puede copiar o ver en el mapa el PI que ha marcado pulsando **ENTER** y seleccionando la función deseada del menú. Más adelante en este manual hallará información detallada sobre estas funciones.

Editar un PI creado por el usuario

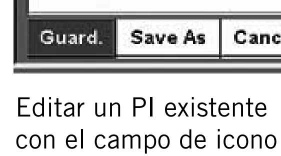
Puede editar los PI que ha guardado para cambiar el icono, el nombre, la altitud y el mensaje. Asimismo, puede cambiar la ubicación, pero debe tener en cuenta que eso equivale a crear un nuevo PI en una nueva ubicación.

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Lista de PI**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Mueva el **joystick** arriba/abajo para marcar **PI**.
5. Mueva el **joystick** a izquierda/derecha para seleccionar **Más cercano** o **Alfabético**.
6. Pulse **ENTER**.
7. Localice el archivo donde se ha guardado el PI y pulse **ENTER**. (El eXplorist abrirá automáticamente el archivo predeterminado.)
8. Utilice el **joystick** para marcar el PI que desea editar y pulse **ENTER**.
9. Utilice el **joystick** para marcar **Editar PI**.
10. Pulse **ENTER**.
11. Utilice el **joystick** para marcar el campo que desea modificar.
12. Pulse **ENTER**.

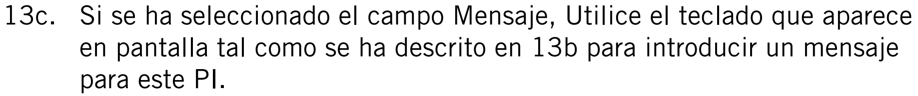
13a. Si se ha seleccionado el campo de icono: Utilice el **joystick** para seleccionar el icono deseado y pulse **ENTER**. Para ayudarle en la selección, se muestra el tipo de icono seleccionado en el bloque de información, en la parte superior del teclado.

13b. Si se ha seleccionado el campo nombre. Utilice el **joystick** para seleccionar el carácter deseado y pulse **ENTER**. Si comete un error, marque **Supr** y pulse **ENTER**. Para acceder a los caracteres en minúsculas, marque **Mayús** y pulse **ENTER**. Para borrarlo todo y volver a empezar, marque **BORRAR** y pulse **ENTER**. Una vez que esté satisfecho con el nombre, marque **OK** y pulse **ENTER**.




Editar un PI existente con el campo de icono marcado.

Nota: Los nombres de PI introducidos por el usuario pueden tener una longitud máxima de veinte caracteres (incluidos espacios).



13c. Si se ha seleccionado el campo Mensaje, Utilice el teclado que aparece en pantalla tal como se ha descrito en 13b para introducir un mensaje para este PI.

13d. Si el campo Vis (Visibilidad) está seleccionado, Pulse **ENTER**. Seleccione **Act** o **Des** y pulse **ENTER**.

14. Una vez indicados los campos Icono, Nombre y Mensaje, utilice el **joystick** para marcar **Guardar**.
15. Pulse **ENTER**.

Eliminar un PI creado por el usuario

Mediante esta operación, puede eliminar los PI que haya guardado. Es posible que desee eliminar un PI para facilitar la búsqueda de otro PI que ha creado, en caso de tener muchos.

Los PI eliminados no pueden recuperarse. Si desea recuperar un PI eliminado, tendrá que volver a introducir la información correspondiente. Para evitar una eliminación accidental, aparecerá una ventana de confirmación, para que confirme la eliminación.

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Lista de PI**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Mueva el **joystick** arriba/abajo para marcar **PI**.
5. Mueva el **joystick** a izquierda/derecha para seleccionar **Más cercano** o **Alfabético**.
6. Pulse **ENTER**.
7. Localice el archivo donde se ha guardado el PI a borrar y pulse **ENTER**.
   (El eXplorist abrirá automáticamente el archivo predeterminado.)
8. Seleccione el PI y pulse **ENTER**.
9. Utilice el **joystick** para marcar **Eliminar PI**.
10. Puede confirmar la eliminación marcando **Sí** o bien anularla marcando **No**.
11. Pulse **ENTER**.

Ver un PI creado por el usuario en la pantalla de Mapa

Puede ver en la pantalla de Mapa los PI que haya guardado, para ayudarle a encontrar cada PI.

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Lista de PI**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Mueva el **joystick** arriba/abajo para marcar **PI**.
5. Mueva el **joystick** a izquierda/derecha para seleccionar **Más cercano** o **Alfabético**.
6. Pulse **ENTER**.
7. Localice el archivo donde se ha guardado el PI y pulse **ENTER**.
   (El eXplorist abrirá automáticamente el archivo predeterminado.)
8. Seleccione el PI y pulse **ENTER**.
9. Utilice el **joystick** para marcar **Vista en mapa**.
10. Pulse **ENTER**.
11. La pantalla de *Mapa* se mostrará en el modo Cursor. El cursor estará justamente sobre el PI que haya seleccionado. Puede utilizar los botones de **Zoom** para cambiar la escala del mapa visualizado y, si su icono de posición está dentro del límite, se mostrará.
12. Pulse **ESC** para volver a la lista de PI descrita en el paso 7.

Nota: Recuerde que al pulsar el botón **NAV** volverá a la última pantalla de *Mapa* visualizada. En el paso 12, si ha acabado con los PI de la base de datos de PI, puede pulsar **NAV** para cerrar la base de datos de PI y volver a la última pantalla de *Mapa* visualizada.

Copiar un PI precargado

Los PI que han sido precargados como parte del mapa de fondo pueden guardarse como PI introducidos por el usuario. Con ello no se elimina el PI precargado (los PI precargados no se pueden eliminar); simplemente se copia en la sección **PI** de la base de datos.

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Lista de PI**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Mueva el **joystick** arriba/abajo para marcar **Mapa de fondo**.
5. Mueva el **joystick** a izquierda/derecha para seleccionar **Más cercano** o **Alfabético**.
6. Pulse **ENTER**.
7. Seleccione la categoría deseada y pulse **ENTER**.
8. [Si se ha seleccionado Alfabético] Utilice el **joystick** y el botón **ENTER** para introducir los primeros caracteres del PI que está buscando. Marque **OK** y luego pulse **ENTER** para continuar.

   [Si se ha seleccionado Pos. cercana] Elija **Posición**, **Ciudades**, **Cursor** u **Otros**. A continuación, pulse **ENTER**.
9. Utilice el **joystick** para marcar el PI que desea copiar.
10. Seleccione **Guard.** y pulse **ENTER**.

Los pasos 10 a 12 son opcionales.

11. Utilice el **joystick** para marcar el campo que desea modificar.
12. Pulse **ENTER**.

12a. Si se ha seleccionado el campo de icono: Utilice el **joystick** para seleccionar el icono deseado y pulse **ENTER**. Para ayudarle en la selección, se muestra el tipo de icono seleccionado en el bloque de información, en la parte superior del teclado.

12b. Si se ha seleccionado el campo nombre. Utilice el **joystick** para seleccionar el carácter deseado y pulse **ENTER**. Si comete un error, marque **Supr** y pulse **ENTER**. Para acceder a los caracteres en minúsculas, marque **Mayús** y pulse **ENTER**. Para borrarlo todo y volver a empezar, marque **BORRAR** y pulse **ENTER**. Una vez que esté satisfecho con el nombre, marque **OK** y pulse **ENTER**.

Nota: Los nombres de PI introducidos por el usuario pueden tener una longitud máxima de veinte caracteres (incluidos espacios).

12c. Si se ha seleccionado el campo Mensaje, Utilice el teclado que aparece en pantalla tal como se ha descrito en 13b para introducir un mensaje para este PI.

13. Una vez indicados los campos Icono, Nombre y Mensaje, utilice el **joystick** para marcar **Guardar**.
14. Pulse **ENTER**.

Ver un PI precargado en la pantalla de Mapa

Puede ver en la pantalla de *Mapa* los PI que han sido precargados como parte del mapa de fondo, para ayudarle a encontrar cada PI.

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Lista de PI**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Mueva el **joystick** arriba/abajo para marcar **Mapa de fondo**.
5. Mueva el **joystick** a izquierda/derecha para seleccionar **Más cercano** o **Alfabético**.
6. Pulse **ENTER**.
7. Seleccione la categoría deseada y pulse **ENTER**.
8. [Si se ha seleccionado Alfabético] Utilice el **joystick** y el botón **ENTER** para introducir los primeros caracteres del PI que está buscando. Marque ***OK*** y luego pulse **ENTER** para continuar.

   [Si se ha seleccionado Pos. cercana] Elija **Posición**, ***Ciudades***, ***Cursor*** u **Otros**. A continuación, pulse **ENTER**.
9. Utilice el **joystick** para marcar el PI que desea ver.
10. Utilice el **joystick** para marcar **Ver**.
11. Pulse **ENTER**.
12. La pantalla de *Mapa* se mostrará en el modo Cursor. El cursor estará justamente sobre el PI que haya seleccionado. Puede utilizar los botones de **Zoom** para cambiar la escala del mapa visualizado y, si su icono de posición está dentro del límite, se mostrará.
13. Pulse **ESC** para volver a la pantalla de detalle de PI descrita en el paso 8.

Nota: Recuerde que al pulsar el botón **NAV** volverá a la última pantalla de *Mapa* visualizada. En el paso 13, si ha acabado con los PI de la base de datos de PI, puede pulsar **NAV** para cerrar la base de datos de PI y volver a la última pantalla de *Mapa* visualizada.

Mostrar u ocultar un PI introducido por el usuario en la pantalla de Mapa

Puede seleccionar si un PI introducido por el usuario se mostrará u ocultará mientras se visualiza la pantalla de *Mapa*. En la esquina superior izquierda de la pantalla de Guardar del PI (junto al campo de icono) hay una casilla de verificación que indica si el PI estará visible en el mapa. Si está marcada, el PI estará visible.

Las siguientes instrucciones describen el modo de cambiar el estado de visibilidad de un PI guardado, aunque se pueden seguir los mismos pasos mientras se está creando un nuevo PI.

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Lista de PI**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Mueva el **joystick** arriba/abajo para marcar **PI**.
5. Mueva el **joystick** a izquierda/derecha para seleccionar **Más cercano** o **Alfabético**.
6. Pulse **ENTER**.
7. Localice el archivo donde se ha guardado el PI y pulse **ENTER**.
   (El eXplorist abrirá automáticamente el archivo predeterminado.)
8. Seleccione el PI y pulse **ENTER**.
9. Utilice el **joystick** para marcar **Editar PI**.
10. Pulse **ENTER**.
11. Utilice el **joystick** para marcar el campo **Vis**.
12. Pulse **ENTER**.
13. Marque **Act** o **Des** y pulse **ENTER**.
14. Utilice el **joystick** para marcar **Guardar**.
15. Pulse **ENTER**.

Las rutas constituyen la función más desconocida, y una de las más importantes, de un receptor GPS. Cuanto mejor conozca las rutas y cómo utilizarlas, más disfrutará con el empleo del eXplorist.

La forma más sencilla y habitual de una ruta es una ruta *GOTO*. Una ruta GOTO es una ruta de un tramo con un punto inicial (su posición actual) y un destino (un PI que seleccione). Esta ruta resulta útil si desea ir a un PI específico precargado o introducido por el usuario.

El siguiente tipo de ruta es la *ruta multitramo*. La forma más fácil de entender las rutas multitramo es pensar que son rutas GOTO pegadas entre ellas. Si una ruta GOTO va de A a B, una ruta multitramo va de A a B, de B a C, de C a D, y así sucesivamente. (El empleo del término multitramo resulta algo engañoso, puesto que puede tratarse de una ruta de un solo tramo, pero esos tipos de rutas no se suelen emplear como ruta de un tramo, sino que se acostumbra a recurrir a una ruta GOTO.) Una ventaja de las rutas multitramo es que se pueden guardar en la memoria del eXplorist para activarlas y utilizarlas una y otra vez.

Un tercer tipo de ruta es la ruta *inversa*. (La creación de rutas inversas no se describe en esta sección del manual, puesto que forman parte de las funciones de Reg. trazado del eXplorist.) A medida que se desplaza, el eXplorist registra su recorrido. La creación de una ruta inversa utiliza esta información de trazado y crea una ruta multitramo, en orden inverso, lo que le permite navegar de vuelta al punto de partida.

Rutas GOTO

Una ruta GOTO es la forma de ruta que usa más habitualmente el eXplorist. Para crear una ruta GOTO, basta con pulsar el botón **GOTO** y buscar el PI de destino en la base de datos de puntos de interés.

Características de una ruta GOTO:

- Una línea recta desde su posición actual hasta un PI seleccionado.
- Las rutas GOTO no pueden guardarse.
- Las rutas GOTO se borran al apagar el eXplorist.
- Puede crear una ruta GOTO pulsando el botón **GOTO** y seleccionar el PI de destino de la base de datos de PI.
- También puede crear rutas GOTO en el modo Cursor de la pantalla de *Mapa*.

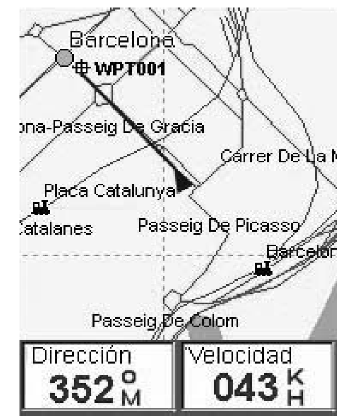
Crear una ruta GOTO

Las instrucciones siguientes describen la forma más común y sencilla de crear una ruta GOTO.

1. Pulse **GOTO**.
2. Utilice la base de datos de PI para seleccionar el PI de destino.

Nota: Hallará instrucciones detalladas para buscar en la base de datos de PI en la sección Puntos de interés de este manual.

3. Una vez resaltado el PI, pulse **ENTER**.
4. Si ya tiene una ruta GOTO, se le pedirá que confirme la creación de esta GOTO.



La pantalla de Mapa en el modo Posición.

Al pulsar ENTER, aparecerá la última pantalla de navegación visualizada, actualizada según sea necesario para ofrecer información sobre la ruta GOTO que ha creado. En la pantalla de Mapa, se trazará una línea que representa la ruta GOTO. La pantalla Brújula pasará a mostrar el nombre del PI empleado como destino en la barra de encabezado de la pantalla y un icono que representa el destino fuera del diámetro de la brújula.

Conforme se desplace, observará que aparece una segunda línea que apunta a su destino si se sale del recorrido previsto. La doble línea continua es la ruta original calculada. La nueva línea discontinua es una ruta actualizada, que apunta hacia su destino. De este modo, si no pudiera seguir la ruta calculada, se le actualizará un nuevo trayecto a seguir. Esta actualización de la ruta también se producirá durante rutas multitramo, de modo que siempre podrá saber por qué camino debe ir.

Crear una ruta GOTO desde el cursor de mapa

Se creará una ruta GOTO hasta un punto del mapa que haya indicado moviendo el puntero de precisión por la pantalla de *Mapa*.

1. Mientras se visualiza la pantalla de *Mapa*, utilice el **joystick** para poner el eXplorist en modo Cursor.
2. Siga utilizando el **joystick** para mover el puntero de precisión hasta un punto del mapa a donde desee dirigirse.
3. Pulse **GOTO**.
4. Si hay una ruta GOTO activa, se le pedirá que la desactive y que cree una nueva ruta GOTO. Marque ***Sí*** y luego pulse **ENTER** para sobrescribir la ruta GOTO existente. Entonces, se le preguntará si desea crear una nueva ruta GOTO. Marque ***Sí*** y luego pulse **ENTER.**
5. Confirme que desea crear una ruta GOTO desde la posición actual del cursor. Marque ***Sí***.

   (Si marca **No** y pulsa **ENTER**, el eXplorist dará por supuesto que aún desea crear una ruta GOTO, pero no hasta la posición actual del cursor. Aparecerá la pantalla de la base de datos de PI para que pueda buscar el PI que desea utilizar como destino.)
6. Pulse **ENTER**.

Al pulsar **ENTER**, aparecerá la última pantalla de navegación visualizada, actualizada según sea necesario para ofrecer información sobre la ruta GOTO que ha creado. En la pantalla de *Mapa*, se trazará una línea que representa la ruta GOTO. La pantalla *Brújula* pasará a mostrar el nombre del PI empleado como destino en la barra de encabezado de la pantalla y un icono que representa el destino fuera del diámetro de la brújula.

Crear una ruta GOTO a un objeto de mapa

Se creará una ruta GOTO a un objeto de mapa (ciudad, carretera, PI de usuario, etc.) que haya indicado desplazando el puntero de precisión por la pantalla de *Mapa* sobre el objeto de mapa.

1. Mientras se visualiza la pantalla de **Mapa**, utilice el joystick para poner el eXplorist en modo Cursor.
2. Siga utilizando el **joystick** para mover el puntero de precisión hasta el objeto de mapa al que desea dirigirse.
3. Pulse **ENTER**.
4. Utilice el **joystick** para marcar el objeto de mapa que desea utilizar como GOTO.
   (Algunas zonas del mapa pueden tener diversos objetos de mapa en la misma ubicación.)
5. Pulse **ENTER**.
6. Utilice el **joystick** para marcar ***Goto***.
7. Pulse **ENTER**.
8. Si hay una ruta GOTO activa, se le pedirá que la desactive y que cree una nueva ruta GOTO.
   Marque ***Sí*** y luego pulse **ENTER**.

Al pulsar **ENTER**, aparecerá la última pantalla de navegación visualizada, actualizada según sea necesario para ofrecer información sobre la ruta GOTO que ha creado. En la pantalla de *Mapa*, se trazará una línea que representa la ruta GOTO. La pantalla *Brújula* pasará a mostrar el nombre del PI empleado como destino en la barra de encabezado de la pantalla y un icono que representa el destino fuera del diámetro de la brújula.

Rutas multitramo

Las rutas multitramo pueden emplearse para navegar hasta un destino final empleando múltiples tramos. Un ejemplo sería partir de un muelle, navegar hasta la boya 1, luego hasta el barco cerquero y finalmente hasta el lugar de pesca. Esta ruta iría de Muelle a Boya 1, de Boya 1 a Cerquero y de Cerquero a Pesca.

Características de una ruta multitramo:

- Las rutas multitramo se pueden guardar en la memoria interna o en una tarjeta SD.
- Las rutas multitramo permanecen activas incluso después de apagar el eXplorist.
- Las rutas multitramo se pueden editar, invertir, eliminar o visualizar en el mapa.
- Cuando una ruta multitramo está activa, puede cambiar el tramo que se utilizará como siguiente punto de destino. En el ejemplo anterior, puede omitir el paso por la Boya 1 seleccionando el tramo del Cerquero cuando la ruta está activa.

Crear una ruta multitramo

El eXplorist le proporcionará una lista vacía para su ruta, y pude emplear los PI guardados en la base de datos de PI para crear la ruta. Todas las herramientas necesarias para crear la ruta se describirán aquí.

Pasos para crear una ruta multitramo:

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Rutas**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Utilice el **joystick** para marcar **<Nuevo>**.
5. Pulse **ENTER**.
6. ***Agregar PI*** aparece resaltado. Pulse **ENTER**.
7. Se muestra la base de datos de PI. Busque en la base de datos el PI que desea utilizar como PI inicial de la ruta.
8. Para continuar, pulse **ENTER** con ***<Agregar PI>*** resaltado. Seleccione el siguiente PI de la ruta en la base de datos de PI.
9. *Opcional*: Mientras crea la ruta, es posible que desee modificar lo que ya ha introducido. Puede insertar, eliminar o reemplazar un PI que ya está en la lista de rutas.

   Insertar: Utilice el **joystick** para marcar el PI antes del cual desea insertar un nuevo tramo. Pulse **MENU**, marque **Insertar PI** y luego pulse **ENTER**. Busque en la base de datos de PI el nuevo PI. El nuevo PI se agregará insertándose en la ruta que está creando.

   Eliminar: Utilice el **joystick** para marcar el PI que desea eliminar de la ruta. Pulse **MENU**, marque **Eliminar PI** y luego pulse **ENTER**.

   Reemplazar: Utilice el **joystick** para marcar el PI que desea reemplazar. Pulse **MENU**, marque **Reemplazar PI** y luego pulse **ENTER**. Busque en la base de datos de PI el nuevo PI. El PI que seleccione reemplazará al PI marcado inicialmente.



Pantalla Crear ruta

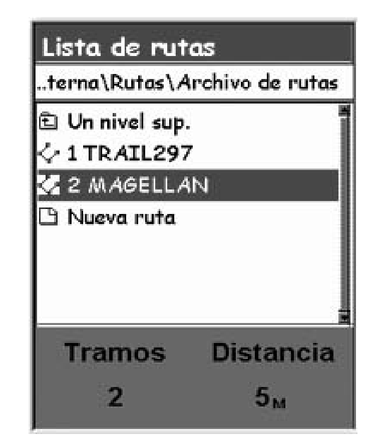
10. Una vez añadidos todos los tramos a la ruta que está creando, utilice el **joystick** para marcar **Guardar ruta**.
11. Pulse **ENTER**.
12. Utilice el **joystick** y el botón **ENTER** para introducir un nombre, de hasta diez caracteres, para la ruta.
13. Marque **OK**.
14. Pulse **ENTER**.

Activar/desactivar una ruta

Una ruta activa es la ruta por la que está navegando. Siempre que active una ruta, ésta será la ruta activa hasta que la apague (desactive) o hasta que active una nueva ruta. Las rutas GOTO se activan automáticamente al crearse, mientras que las rutas multitramo tienen que activarse manualmente.

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Rutas**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Localice el archivo que contiene la ruta que desea activar o desactivar. (El eXplorist abrirá automáticamente el archivo predeterminado.)
5. Una vez resaltado el archivo, pulse **ENTER**.
6. Marque el nombre de la ruta.
7. Pulse **ENTER**.
8. Marque **Activar ruta** o **Desactivar ruta**.
9. Pulse **ENTER**.

Volverá a la última pantalla de navegación visualizada con la ruta escogida activada o desactivada.



Lista de rutas con la ruta denominada "Magellan" activa.

Cambiar el tramo de destino de una ruta activa

Al crear una ruta, puede tener muchos tramos diferentes para la ruta, cada uno de ellos con su destino correspondiente. Si durante su viaje desea omitir alguno de los tramos, puede seleccionar el tramo con el que desea proseguir.

Un ejemplo sería que la ruta planificada empezase en su campamento. El primer tramo iría hasta el puente. El segundo tramo cruzaría el puente hasta el mojón de piedra. El tramo 3 saldría del mojón y le llevaría hasta la cabaña forestal. Para finalizar la ruta, el último tramo va de la cabaña forestal a la zona de baño. Esta ruta sería **Campamento > Puente > Mojón > Cabaña > Baño.** Suponga que, una vez cruzado el puente, no desea pasar por el mojón de piedra, sino que prefiere ir directamente a la cabaña forestal. Puesto que esta ruta está activa (sólo puede seleccionar tramos de rutas activas), debería seguir las instrucciones a continuación y decirle al eXplorist que ajuste el siguiente tramo a la cabaña forestal. La ruta se volvería a calcular, eliminando las instrucciones de navegación para ir al mojón de piedra.

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Rutas**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Localice el archivo que contiene la ruta que desea activar o desactivar. (El eXplorist abrirá automáticamente el archivo predeterminado.)
5. Una vez resaltado el archivo, pulse **ENTER**.
6. Marque el nombre de la ruta. (Las rutas activadas se mostrarán en negrita en la lista.)
7. Pulse **ENTER**.
8. Marque **Sel. tramo**.
9. Pulse **ENTER**.
10. Utilice el **joystick** para marcar en la lista de rutas el siguiente PI de destino al que desea dirigirse. En el ejemplo de la derecha, sería Cabaña.
11. Pulse **ENTER**.
12. Confirme que desea proseguir empleando el **joystick** para marcar ***Sí***.
13. Pulse **ENTER**.
14. Pulse **NAV** para volver a la última pantalla de navegación visualizada.



Lista de tramos de la ruta con "Cabaña" seleccionado. Observe que "Mojón" está en **negrita**, ya que es el tramo activo.

Editar una ruta guardada

Las rutas guardadas se pueden editar para agregar un nuevo tramo al final de la ruta (**<Agregar PI>**), eliminar un tramo (**Eliminar PI**), insertar un nuevo tramo (**Insertar PI**) o cambiar el destino de un PI a otro (**Reemplazar PI**).

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Rutas**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Localice el archivo que contiene la ruta que desea editar.
   (El eXplorist abrirá automáticamente el archivo predeterminado.)
5. Una vez resaltado el archivo, pulse **ENTER**.
6. Marque el nombre de la ruta.
7. Pulse **ENTER**.
8. Marque **Editar ruta**.
9. Pulse **ENTER**.
10. *Agregar un tramo*: Utilice el **joystick** para marcar **Agregar PI**.
    Pulse **ENTER**. Busque en la base de datos de PI el nuevo PI.
    El nuevo PI se añadirá al final de la ruta

    Insertar: Utilice el **joystick** para marcar el PI delante del cual desea introducir un nuevo tramo. Pulse **MENU**, marque **Insertar PI** y luego pulse **ENTER**. Busque en la base de datos de PI el nuevo PI.
    El nuevo PI se agregará insertándose en la ruta que está creando.

    Eliminar: Utilice el **joystick** para marcar el PI que desea eliminar de la ruta. Pulse **MENU**, marque **Eliminar PI** y luego pulse **ENTER**.

    Reemplazar: Utilice el **joystick** para marcar el PI que desea reemplazar. Pulse **MENU**, marque **Reemplazar PI** y luego pulse **ENTER**. Busque en la base de datos de PI el nuevo PI. El PI que seleccione reemplazará al PI marcado inicialmente.
11. Una vez editada la ruta, utilice el **joystick** para marcar **Guardar ruta**.
12. Pulse **ENTER**.
13. *Opcional*: Utilice el **joystick** y el botón **ENTER** para introducir un nombre, de hasta diez caracteres, para la ruta.
14. Marque **OK**.
15. Pulse **ENTER**.

Invertir una ruta

Invertir una ruta toma una ruta guardada y la vuelve a crear en orden inverso. La ruta de muestra que se ha descrito antes, **Campamento > Puente > Mojón > Cabaña > Baño**, sería ahora **Baño > Cabaña > Mojón > Puente > Campamento.**

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Rutas**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Localice el archivo que contiene la ruta que desea invertir.
   (El eXplorist abrirá automáticamente el archivo predeterminado.)
5. Pulse **ENTER**.
6. Utilice el **joystick** para marcar el nombre de la ruta que desea invertir.
7. Pulse **ENTER**.
8. Marque **Invertir ruta**.
9. Pulse **ENTER**.

Borrar una ruta

El eXplorist permite almacenar hasta 20 rutas diferentes. Cuando haya guardado 20 rutas, tendrá que borrar una antes de poder crear una nueva.

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Rutas**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Localice el archivo que contiene la ruta que desea borrar.
   (El eXplorist abrirá automáticamente el archivo predeterminado.)
5. Una vez resaltado el archivo, pulse **ENTER**.
6. Marque el nombre de la ruta.
7. Pulse **ENTER**.
8. Marque **Borrar ruta**.
9. Pulse **ENTER**.
10. Marque *Sí* para confirmar la eliminación, o bien *No* para anularla.
11. Pulse **ENTER**.



Mover una ruta

Esto le proporciona un manera de mover una ruta de un archivo a otro.

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Rutas**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Localice el archivo que contiene la ruta que desea mover.
   (El eXplorist abrirá automáticamente el archivo predeterminado.)
5. Pulse **ENTER**.
6. Marque el nombre de la ruta.
7. Pulse **ENTER**.
8. Utilice el **joystick** para marcar **Mover ruta**.
9. Pulse **ENTER**.
10. Localice el archivo o cree uno nuevo para la ruta.
11. Pulse **ENTER**.
12. La ruta se moverá y se le enviará de vuelta al fichero de ruta original.
13. Pulse **NAV** para salir.

Copiar una ruta

Al copiar una ruta, se crea un duplicado exacto de la misma, que luego se puede editar, lo que le ahorra tiempo si desea crear una nueva ruta similar a una ya existente. Otra opción de uso sería copiar una ruta e invertirla.

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Rutas**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Localice el archivo que contiene la ruta que desea copiar.
   (El eXplorist abrirá automáticamente el archivo predeterminado.)
5. Pulse **ENTER**.
6. Marque el nombre de la ruta.
7. Pulse **ENTER**.
8. Utilice el **joystick** para marcar **Copiar ruta**.
9. Pulse **ENTER**.
10. Localice el archivo en el que desea guardar la ruta copiada. (Deberá moverlo a un nuevo archivo de ruta, ya que si lo guarda en el mismo archivo se sobrescribirá el original sin copiarlo.)
11. Pulse **ENTER**.

Visualizar una ruta en el mapa

La visualización de una ruta en el mapa le permite ver gráficamente los tramos de la ruta a medida que aparecen en el mapa.

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Rutas**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Localice el archivo que contiene la ruta. Localice el archivo que contiene la ruta que desea copiar.
5. Pulse **ENTER**.
6. Marque el nombre de la ruta.
7. Pulse **ENTER**.
8. Utilice el **joystick** para marcar **Vista en mapa**.
9. Pulse **ENTER**.

   La ruta se muestra con el mapa a escala para visualizarla entera. Pulse los botones **Zoom In** o **Zoom Out** para cambiar la escala, y el **joystick** para desplazarse por el mapa.
10. Cuando haya acabado de visualizar la ruta, pulse **ESC** para volver a la pantalla *Lista de rutas*.

A medida que se desplaza, el eXplorist registra continuamente su trazado. De modo similar a dejar migas de pan en el camino que después puede utilizar para encontrar el camino de vuelta, el eXplorist deja "migas electrónicas" en el mapa. En este caso, la ventaja es que no se tiene preocupar de que aparezca algún animal y se coma sus pistas de retorno.

Esto le proporciona una nueva herramienta que hace que el eXplorist le resulte aún más valioso tanto en tierra como en el mar. Puede guardar el trazado activo como registro de trazado o como ruta multitramo que puede utilizar una y otra vez. Asimismo, puede crear una ruta inversa que le guiará de vuelta al punto de partida, siguiendo el mismo camino que había tomado. Hallará muchos otros usos para los registros de trazado una vez que se familiarice con ellos.

Registros de trazado

Como se ha mencionado anteriormente, los registros de trazado emplean migas electrónicas para registrar los lugares donde ha estado. Los registros de trazado pueden ser un historial de trazados que haya guardado o bien el trazado activo que está registrando el eXplorist.

Características de los registros de trazado:

- El trazado activo registra su recorrido siempre que se desplace, a menos que lo haya apagado intencionadamente.
- Los trazados activos se pueden borrar, detener y reanudar, añadiendo flexibilidad al registro de trazado.
- Los trazados activos se pueden convertir en una ruta multitramo guardada, ofreciendo una forma sencilla de crear rutas que se pueden emplear en el futuro.
- Ruta inversa, una función de Registro de trazado, proporciona una forma fácil y rápida de activar una ruta que le devolverá a su posición inicial.

Detener y reanudar el registro del trazado activo

Las instrucciones siguientes describen la forma más común y sencilla de crear una ruta GOTO. Pulse **MENU**.

1. Utilice el **joystick** para marcar **Reg. trazado**.
2. Pulse **ENTER.**
3. Marque **Traz. activo.**
4. Pulse **ENTER.**
5. Marque **Detener registro** o **Reanudar registro**.

Nota: Detener registro sólo se visualiza mientras se está registrando el trazado activo; Reanudar registro sólo aparece mientras no se está registrando el trazado activo;

6. Pulse **ENTER.**

Nota: El eXplorist trazará una línea recta desde el punto en que se ha detenido el registro de trazado hasta el punto en que se ha reanudado. Esto ocurre a no ser que hayan transcurrido más de cuatro horas entre los comandos Detener y Reanudar registro. En ese caso, el eXplorist no trazará una línea recta desde el punto de detención hasta el punto de reanudación del trazado.



Lista de registros de trazado con información en la parte inferior sobre el número de tramos y la distancia del registro de trazado marcado

Iniciar un nuevo registro de trazado activo

Antes de poder iniciar un nuevo registro de trazado activo, tiene que detener el que se está registrando.

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Reg. trazado**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Utilice el **joystick** para marcar **Traz. activo**.
5. Pulse **ENTER**.
6. Marque **Detener registro**.
   (Si se visualiza **Reanudar registro**, el Registro de trazado ya se ha detenido. Vaya al paso 10.)
7. Pulse **ENTER**.
8. Utilice el **joystick** para marcar **Traz. activo**.
9. Pulse **ENTER**.
10. Marque **Nuevo trazado**.
11. Pulse **ENTER.**

Guardar un registro de trazado activo

Con esto, guardará su registro de trazado activo con un nombre que introduzca y podrá volver a utilizarlo en el futuro. De este modo, no se borrará la ruta activa, sino que sólo se guardará el trazado activo y se agregará a la lista de registros de trazado disponibles.

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Reg. trazado**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Utilice el **joystick** para marcar **Traz. activo**.
5. Pulse **ENTER**.
6. Marque **Guardar**.
7. Pulse **ENTER**.

   Si no hay suficientes puntos de trazado para guardar, se mostrará una alerta informándole de ello y se anulará el proceso.
8. Seleccione la carpeta donde desea guardar el registro de trazado.
9. Pulse **ENTER**.
10. Utilice el **joystick** y el botón **ENTER** para asignar un nombre al registro de trazado.
11. Utilice el **joystick** para marcar **OK** una vez introducido el nombre.
12. Pulse **ENTER**.

Crear una ruta inversa

Las rutas inversas utilizan su trazado activo para crear una ruta de vuelta al punto de partida, dando la vuelta y siguiendo la pista de migas electrónicas que ha dejado el eXplorist.

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Reg. trazado**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Utilice el **joystick** para marcar **Traz. activo**.
5. Pulse **ENTER**.
6. Marque **Ruta inversa**.
7. Pulse **ENTER**.
8. [Alerta del registro de trazado desactivada] Pulse **ENTER**.

   Una vez activada la opción Ruta inversa, aparecerá la última pantalla de navegación visualizada. El eXplorist empezará entonces a calcular la información de navegación necesaria para guiarle de vuelta al punto inicial.

NOTA: Mientras tenga una Ruta inversa activa, el eXplorist no registrará información del trazado. Las opciones mencionadas anteriormente, Detener registro, Reanudar registro y Nuevo trazado, no estarán disponibles. El eXplorist empezará automáticamente a registrar el trazado cuando:

- Haya llegado a su destino.
- Active una nueva ruta (GOTO o desde el menú Ruta).
- Haya desactivado la Ruta inversa. Para desactivar una Ruta inversa:

Pulse **MENU.**

Marque **Reg. trazado** y luego pulse **ENTER.**

Marque **Traz. activo** y luego pulse **ENTER.**

Marque **Desactivar** y luego pulse **ENTER.**

Pulse **ENTER**.

Borrar el trazado activo

El trazado activo puede llegar a ser muy grande, especialmente si no lo ha borrado en bastante tiempo. Es aconsejable, si prevé utilizar la Ruta inversa o si pretende guardar el próximo registro de trazado, borrar el trazado activo antes iniciar su recorrido. De no hacerlo, las otras funciones seguirán operativas, pero probablemente tendrá mucha más información de registro de trazado de la que desea.

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Reg. trazado**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Utilice el **joystick** para marcar **Traz. activo**.
5. Pulse **ENTER.**
6. Marque **Borrar trazado**.
7. Pulse **ENTER**.

El trazado activo se borrará, y volverá a la pantalla Reg. trazado.

Convertir el registro de trazado en una ruta

Esta función toma el registro de trazado y lo convierte en una ruta multitramo que se guarda en la lista de rutas. A partir de aquí, puede editar la ruta si fuera necesario.

Nota: Convertir a ruta está disponible tanto para el registro de trazado activo como para los registros de trazado que haya guardado.

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Reg. trazado**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Utilice el **joystick** para marcar Traz. activo o algún registro de trazado que haya guardado previamente.
5. Pulse **ENTER**.
6. Marque **Convertir a ruta**.
7. Pulse **ENTER**.
8. Utilice el **joystick** y el botón **ENTER** para asignar un nombre a la ruta. Los nombres de ruta pueden tener hasta diez caracteres de longitud.
9. Utilice el **joystick** para marcar **OK** una vez introducido el nombre.
10. Pulse **ENTER**.
11. Utilice el **joystick** para seleccionar el archivo donde desea guardar la ruta.
12. Pulse **ENTER**.

Visualizar el registro de trazado en el mapa

Al seleccionar Vista en mapa se muestra el registro de trazado escogido y se representa en la pantalla de Mapa. Esto le permite ver gráficamente el registro de trazado.

Nota: Vista en mapa está disponible tanto para el registro de trazado activo como para los registros de trazado que haya guardado.

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Reg. trazado**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Utilice el **joystick** para marcar **Traz. activo** o algún registro de trazado que haya guardado previamente.
5. Pulse **ENTER**.
6. Marque **Vista en mapa**.
7. Pulse **ENTER**.

Aparecerá la pantalla de *Mapa*, en el modo Cursor, mostrando el trazado seleccionado. Puede utilizar los botones **ZOOM IN** y **ZOOM OUT** para modificar la escala del mapa, y puede desplazar el cursor mediante el joystick.

Cuando haya acabado de visualizar el trazado, pulse **ESC** para volver a la pantalla *Reg. trazados*.

Trabajar con registros de trazado guardados

Como se ha mencionado antes, puede convertir registros de trazado guardados en una ruta y verlos en el mapa. Hay tres funciones exclusivas que se pueden aplicar a los registros de trazado guardados: seguir, invertir y eliminar el trazado.

Seguir registros de trazado guardados

Esta función le proporciona un medio para emplear un trazado guardado como ruta multitramo.
Una vez activada esta función, el eXplorist le guiará por el trazado guardado.

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Reg. trazado**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Utilice el **joystick** para marcar algún registro de trazado que haya guardado previamente.
5. Pulse **ENTER**.
6. Marque **Seguir trazado**.
7. Pulse **ENTER**.
8. [La alerta del registro de trazado se desactivará] Pulse **ENTER**.

   Aparecerá la última pantalla de navegación visualizada, utilizando el registro de trazado seleccionado como ruta activa.

Invertir un registro de trazado guardado

El proceso de invertir un registro de trazado guardado es idéntico al de seguir un registro de trazado guardado, con la excepción de que la ruta creada se invierte a partir del registro de trazado original.

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Reg. trazado**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Utilice el joystick para marcar algún registro de trazado que haya guardado previamente.
5. Pulse **ENTER**.
6. Marque **Invertir trazado**.
7. Pulse **ENTER**.
8. [Alerta El registro de trazados se desactivará.] Pulse **ENTER**.

   Aparecerá la última pantalla de navegación visualizada, utilizando el registro de trazado invertido seleccionado como ruta activa.

Eliminar un registro de trazado guardado

Utilice esta función para eliminar registros de trazado que se han guardado previamente y que ya no se necesitan.

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Reg. trazado**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Utilice el **joystick** para marcar algún registro de trazado que haya guardado previamente.
5. Pulse **ENTER**.
6. Marque **Eliminar trazado**.
7. Pulse **ENTER**.

El registro de trazado guardado se eliminará, y volverá a la pantalla Reg. trazado.

Mover un registro de trazado guardado

Utilice esta función para mover a una nueva ubicación un registro de trazado ya guardado.

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Reg. trazado**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Utilice el **joystick** para marcar algún registro de trazado que haya guardado previamente.
5. Pulse **ENTER**.
6. Marque **Mover trazado**.
7. Pulse **ENTER**.
8. Seleccione la ubicación donde desea almacenar el registro de trazado.
9. Marque **Mover aquí**.
10. Pulse **ENTER**.

Copiar un registro de trazado guardado

Utilice esta función para copiar un registro de trazado ya guardado.

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Reg. trazado**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Utilice el **joystick** para marcar algún registro de trazado que haya guardado previamente.
5. Pulse **ENTER**.
6. Marque **Copiar trazado**.
7. Pulse **ENTER**.
8. Seleccione la ubicación donde desea almacenar el registro de trazado.
9. Marque **Copiar aquí**.
10. Pulse **ENTER**.
11. Utilice el teclado para introducir un nuevo nombre para el registro de trazado.
12. Una vez escrito el nombre, seleccione **OK** y pulse **ENTER**.

El eXplorist posee un conjunto de funciones avanzadas que le proporcionan prestaciones adicionales diseñadas para optimizar su uso. Se accede a las funciones avanzadas desde el Menú principal, incluyendo dichas funciones:

- Calcular área: Calcula el área y el perímetro de una región definida por el usuario.
- Pesca/caza: Muestra los momentos más adecuados para ir de caza o de pesca para una ubicación y fecha introducida.
- Sol/Luna Mustra el momento en el que sale y se pone el sol y la luna para cualquier ubicación y fecha introducida. También muestra la fase de la luna para dicha ubicación y fecha.
- Perfil vertical: Representa gráficamente los niveles de elevación para un registro de trazado guardado o activo. (Si posee un mapa detallado MapSend Topo, también puede mostrar un perfil vertical de las rutas guardadas.)
- Simular: Le proporciona una herramienta para llevar al eXplorist al modo simulación. Con el simulador encendido, el eXplorist funcionará igual que si se estuviera moviendo. Esto le proporciona una herramienta para probar diferentes funciones sin moverse de su mesa o de su campamento.
- Comunicaciones: Esto se utiliza para llevar el eXplorist al modo deseado cuando es conectado a un ordenador personal a través del puerto USB. Puede configurar transferencias de archivos utilizando el protocolo NMEA, o bien simplemente utilizar el cable USB para alimentar el eXplorist.

Utilización de Calcular área

Calcular área utiliza tres o más PI seleccionados por el usuario, para crear y presentar una región en una miniatura de visualización de mapa. Tras ello, toma esta región y calcula su área y su perímetro.

Cálculo del área

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar Caract. avanz.
3. Pulse **ENTER**.
4. Marque Cálculo área.
5. Pulse **ENTER**.
6. Marque <Agregar pt>.
7. Pulse **ENTER**.

Nota: Todos los cálculos anteriores del área realizados se guardan en la memoria y se presentan igualmente. Para crear un nuevo cálculo de área, deberá borrar en primer lugar todos los PI de la lista. El modo de borrar todos los PI se explicará más adelante en estas instrucciones.

8. Utilizando la base de datos de PI, seleccione un PI almacenado.
9. Repita los pasos 6 a 8 hasta que disponga de una región definida.
10. La parte inferior de la pantalla alternará entre el área y el perímetro de la región definida.

Borrado de todos los PI de la lista del cálculo de área

1. Mientras se visualiza la pantalla de *Cálculo área*, pulse **MENU**.
2. Marque Borrar todos pts.
3. Pulse **ENTER**.
4. Todos los PI de la lista quedan eliminados, con lo que puede crear una nueva región para realizar el cálculo de la misma.

Modificación de la lista de PI en el cálculo del área

Puede insertar, borrar o reemplazar un PI en la lista del cálculo del área.

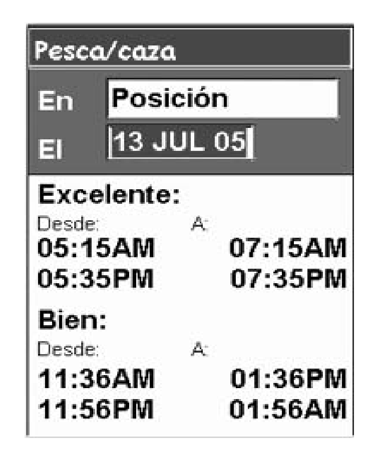
1. Utilice el **joystick** para marcar en la lista el PI que desea borrar, reemplazar o delante del cual desea crear un nuevo PI.
2. Pulse **MENU**.
3. Utilice el **joystick** para marcar las opciones Insert. arriba, Borrar o Reemplazar.
4. Pulse **ENTER**.
5. Si selecciona Insert. arriba o Reemplazar, escoja un PI de la base de datos de PI.

Cálculo de los mejores momentos para la Caza/Pesca

Esto le proporciona medios para visualizar los momentos buenos y excelentes de caza y pesca para cualquier PI y fecha seleccionados.

Acceso a los momentos de Caza y Pesca

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Caract. avanz.**
3. Pulse **MENU**.
4. Utilice el **joystick** para marcar **Pesca/caza**.
5. Pulse **ENTER**.
6. Se muestra la pantalla *Pesca/Caza* con la posición y fecha ajustadas a su posición actual y a la fecha presente.



Cambio de la posición

1. Mientras se visualiza la pantalla Pesca/Caza, marque el campo **En**.
2. Pulse **ENTER**.
3. Seleccione un PI de la base de datos de PI.

Cambio de la fecha

1. Mientras se visualiza la pantalla *Pesca/Caza*, marque el campo **El**.
2. Pulse **ENTER**.
3. Utilice el **joystick** para introducir la fecha actual.

   Las flechas Arriba/Abajo modifican la fecha en la posición del cursor; las flechas Izquierda/Derecha desplazan el cursor.
4. Cuando la fecha sea la correcta, pulse **ENTER**.

Presentación de información sobre el Sol y la Luna

Utilizando la función Sol/Luna, puede visualizar las horas de salida del sol, puesta de sol, salida de la luna y puesta de la luna, así como visualizar la fase de la luna, para cualquier PI de su base de datos.

Acceso a la función Sol/Luna

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Caract. avanz.**
3. Pulse **MENU**.
4. Utilice el **joystick** para marcar **Sol/Luna**.
5. Pulse **ENTER**.
6. Se muestra la pantalla *Sol/Luna* con la posición y fecha ajustadas a su posición actual y a la fecha presente.



Cambio de la posición

1. Mientras se visualiza la pantalla *Sol/Luna*, marque el campo **En**.
2. Pulse **ENTER**.
3. Seleccione un PI de la base de datos de PI.
4. Pulse **ENTER**.

Cambio de la fecha

1. Mientras se visualiza la pantalla *Sol/Luna*, marque el campo **El**.
2. Pulse **ENTER**.
3. Utilice el **joystick** para introducir la fecha actual.

   Las flechas Arriba/Abajo modifican la fecha en la posición del cursor; las flechas Izquierda/Derecha desplazan el cursor.
4. Cuando la fecha sea la correcta, pulse **ENTER**.

Visualización del perfil vertical

La opción Perfil vertical muestra gráficamente la elevación para un registro de trazado seleccionado. Puede tratarse del registro de trazado activo o de uno anteriormente guardado. En el caso de que haya cargado un mapa detallado desde uno de los paquetes de software de MapSend Topographic, podrá ver también el perfil vertical de las rutas que haya creado.

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Caract. avanz.**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Utilice el **joystick** para marcar **Perfil vertical**.
5. Pulse **ENTER**.
6. Marque **Hist trazados**. (Una vez cargado un mapa detallado de MapSend Topograhic, puede seleccionarse una de las otras opciones disponibles.)
7. Pulse **ENTER**.
8. Marque **Trazado activo** o bien el trazado guardado que desea ver.
9. Pulse **ENTER**.

   Se mostrará el perfil vertical del elemento seleccionado. Puede utilizar el **joystick** para desplazar el perfil mostrado hacia la izquierda o hacia la derecha. Conforme se desplaza el perfil, la marca central mostrará la elevación del punto indicado.

Uso del simulador

Cuando se lleva el eXplorist al modo simulador, éste simula el movimiento a lo largo de una ruta predefinida o guardada.

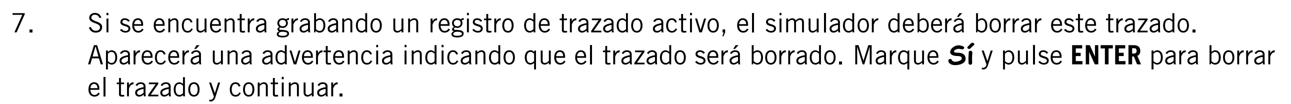


1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Caract. avanz.**
3. Pulse **ENTER**.
4. Utilice el **joystick** para marcar **Simulación**.
5. Pulse **ENTER**.
6. Marque la opción deseada:

   Des - Apaga el simulador

   Automático - Utiliza una ruta predefinida.
   (Se trata de una ruta de 3 etapas en forma de triángulo con su posición actual como punto de partida.)

   Usuario - Utiliza la misma ruta predefinida que Auto, pero proporcionando una manera de modificar el rumbo y la velocidad.
   El simulador seguirá el rumbo y la velocidad, incluso si ello implica no seguir la ruta predefinida.



7. Si se encuentra grabando un registro de trazado activo, el simulador deberá borrar este trazado. Aparecerá una advertencia indicando que el trazado será borrado. Marque **Sí** y pulse **ENTER** para borrar el trazado y continuar.
8. Se mostrará una alerta que indica que se ha encendido el simulador. Pulse **ENTER**.
9. Pulse **NAV** para volver a la última pantalla de **Mapa** visualizada.

Simulación en una ruta guardada

1. Siga las anteriores instrucciones para encender el simulador.
2. Una vez haya vuelto a la última pantalla de *Mapa* visualizada, pulse **MENU**.
3. Marque **Rutas**.
4. Pulse **ENTER**.
5. Marque una ruta guardada para utilizarla. (Nota: Podrá observar una nueva ruta cuyo nombre aparece en negrita, indicando que es la ruta activa. Se trata de la ruta predefinida creada por el simulador. No seleccione esta ruta si desea visualizar una ruta ya creada.)
6. Pulse **ENTER**.
7. Marque **Activar ruta**.
8. Pulse **ENTER**.

Comunicación con un ordenador personal

Para el buen funcionamiento de esta función, deberá tener el eXplorist conectado a un ordenador personal a través del puerto USB del ordenador

Conexión a un ordenador personal

1. Apague el eXplorist.
2. En primer lugar, conecte el cable de interfaz del PC al conector de la parte trasera del eXplorist.
3. Inserte el conector USB del cable de interfaz del PC a cualquiera de los puertos USB de un ordenador personal.
4. Encender el eXplorist.
5. Puede que aparezca un mensaje en su ordenador indicando que se ha encontrado un nuevo dispositivo USB.
6. Si se ha conectado correctamente, el eXplorist mostrará la pantalla de Transferencia de archivos USB, indicando que el eXplorist se encuentra en el modo de Transferencia de archivos.

Cambio de los modos

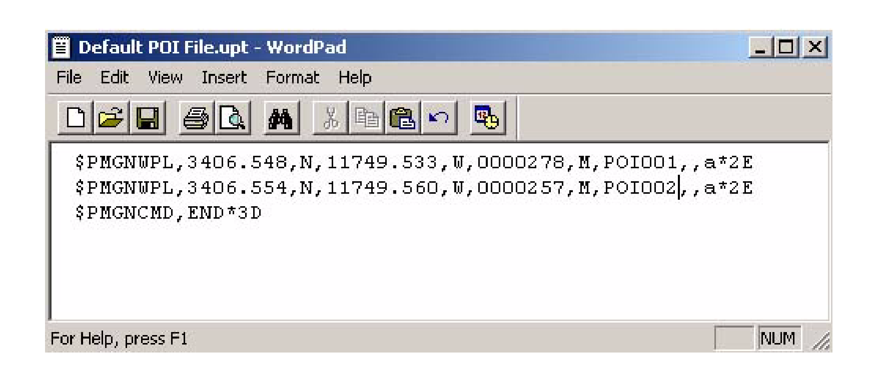
Mientras está conectado a un ordenador personal, el eXplorist puede encontrarse en tres modos distintos. El modo Transferencia de archivos le permite transferir archivos entre el eXplorist y un ordenador personal. El modo Com. Datos NMEA envía los datos GPS del eXplorist en formato NMEA, para su uso con un software externo. El modo Sólo alimentación desconecta la comunicación con el ordenador personal, con lo que el eXplorist funciona de manera normal.

1. Si se acaba de encender el eXplorist, éste mostrará la pantalla de *Transferencia de archivos USB*. Salte los pasos 2 al 6.
2. Pulse **MENU**.
3. Utilice el **joystick** para marcar **Caract. avanz.**
4. Pulse **ENTER**.
5. Marque **Comunicaciones**.
6. Pulse **ENTER**.
7. Marque **Transferencia de archivos, Com. Datos NMEA** o **Sólo alimentación**.
8. Pulse **ENTER**.

Trabajo con archivos en el ordenador personal

Puede trabajar con los archivos guardados en su eXplorist, o con archivos situados en una tarjeta SD dentro del eXplorist (opcional). Utilizando un ordenador personal, tendrá acceso completo a las funciones de mover, cambiar nombre, modificar o borrar cualquiera de los archivos guardados. Deberá ejercerse especial precaución siempre que se trabaje con archivos guardados, ya que podrían darse resultados no deseados. Se recomienda realizar copias de seguridad de todos aquellos archivos que planee modificar, en previsión de que pueda suceder algo inesperado. Cuando conecte por primera vez el eXplorist con éste conectado mediante el cable USB, el dispositivo se encontrará en el modo de Transferencia de archivos, utilizando la memoria interna del eXplorist. Para trabajar con archivos de la tarjeta SD, debe comunicar al eXplorist que desea trabajar desde esa ubicación.

1. Siga las instrucciones anteriores para conectar el eXplorist a su ordenador personal.
2. Si no aparece la pantalla de Transferencia de archivos USB, siga las instrucciones anteriores para seleccionar el modo de Transferencia de archivos.
3. Para pasar de la memoria interna a la tarjeta SD: Pulse **ENTER**. Marque Transfer. arch. y pulse **ENTER**. Marque **Memoria interna** o **Tarjeta SD** y pulse **ENTER**.
   (Puede que reciba una notificación de que el dispositivo USB se ha desconectado. Se trata de algo normal; si sucede, simplemente pulse el botón OK.)
4. Haga clic con el botón izquierdo en el icono de "Mi PC" que aparece en el escritorio. En el menú desplegable, seleccione Explorar.
5. Busque la nueva unidad en la lista de carpetas de la parte izquierda. Se denominará "Disco extraíble (X:), donde "X:" es la letra asignada a la unidad.
6. Utilizando las órdenes habituales de la ventana, puede copiar, cambiar el nombre, mover o borrar cualquiera de los archivos.
7. También puede visualizar y modificar los archivos utilizando cualquier editor de texto. Si modifica los archivos, deberá guardarlos como archivos de sólo texto. Lo siguiente es una muestra de un archivo PI modificado utilizando WordPad.



Magellan Geocache Manager

¿Qué es el geocaché?

En pocas palabras, el geocaché es un divertido entretenimiento al que puede jugar utilizando su receptor eXplorist. En ocasiones, se ha denominado "búsqueda del tesoro electrónica", y es precisamente lo que es. Se esconden alijos ("caches") por todo el mundo, y su tarea consiste en encontrarlos, armado únicamente con las coordenadas del alijo y su Magellan eXplorist.

Determinadas personas esconden alijos, habitualmente en un contenedor impermeable (las cajas de munición resultan muy populares para este propósito) y graban las coordenadas de latitud/longitud del alijo. Dentro del contenedor se encuentra el "botín", es decir, el premio otorgado por localizar el alijo. En muchos casos, se trata de un libro en el que se pide que se firme para indicar que se ha encontrado el alijo. En otros casos, se puede recoger el premio del alijo y, como sucede a menudo, dejar algo nuevo en el contenedor para la siguiente persona que lo encuentre.

La popularidad del geocaché está aumentando constantemente, y cada día se añaden nuevos puntos de geocaché. Para más información sobre el geocaché, así como una fantástica fuente de puntos de geocaché, visite GEOCACHING en www.geocaching.com.

¿Qué es el Magellan Geocache Manager?

El Magellan Geocache Manager es una aplicación de software que se ejecuta en un entorno Windows® en su ordenador personal. Se trata de un lugar en el que se pueden crear, modificar, almacenar y, lo que es más importante, cargar puntos de geocaché al eXplorist.

Hay dos maneras de añadir puntos de geocaché al Magellan Geocache Manager. Pueden introducirse los puntos manualmente escribiendo la información relativa a ellos, o bien pueden descargarse puntos de geocaché desde uno de los muchos centros de aficionados al geocaché que pueden encontrarse en la Web. El Magellan Geocache Manager posee un enlace a www.geocaching.com situado en el menú Ayuda, que constituye una fantástica fuente para encontrar y descargar puntos de geocaché.

Cómo instalar el Magellan Geocache Manager

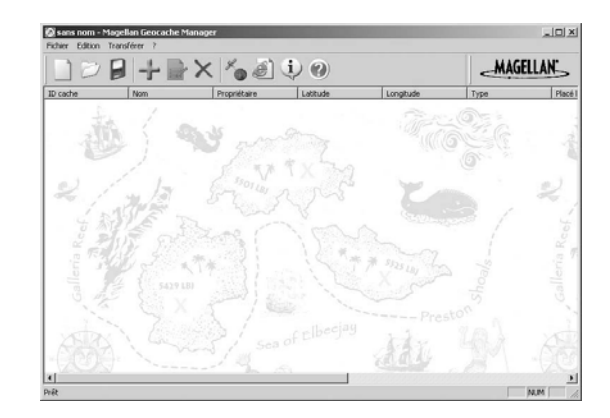
Introduzca en la unidad de CD-ROM de su ordenador personal el CD-ROM del Asistente de Magellan que viene con su eXplorist. El CD se ejecutará automáticamente, y aparecerá el Menú principal.

Haga clic en "Instalar software" y siga las instrucciones para instalar el Magellan Geocache Manager.

Una vez instalado el software, podrá salir del Asistente del eXplorist, y el Magellan Geocache Manager estará listo para su uso.

Uso del Magellan Geocache Manager

1. Puede acceder al Magellan Geocache Manager a través del botón Inicio de la barra de tareas de Windows.
2. En “Programas”, seleccione ‘Magellan > eXplorist XL > Magellan Geocache Manager’.
3. El Magellan Geocache Manager se abrirá, y aparecerá una lista vacía de puntos de geocaché.
4. Las herramientas más habituales se presentan como iconos en la parte superior de la pantalla. Puede acceder a cada función haciendo clic en el icono correspondiente, seleccionándola en el menú o utilizando una de las combinaciones de tecla rápida.



Herramientas del Magellan Geocache Manager

El uso de los iconos de la parte superior de la ventana constituye el modo más sencillo de acceder a la mayoría de funciones más comunes. La siguiente lista enumera los iconos, su combinación equivalente de teclas y su uso.

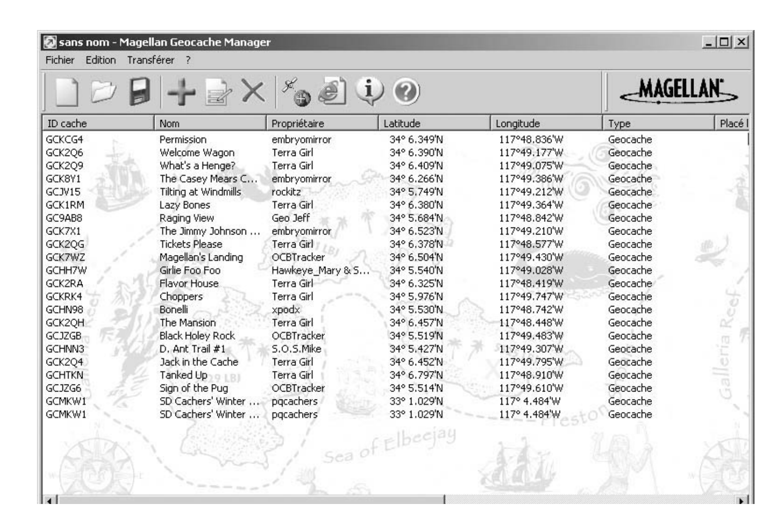
Icono	Nombre	Tecla rápida	Descripción
	Nuevo	Ctrl+N	Crea una nueva base de datos para guardar puntos de geocaché. Cierra la base de datos activa, con la opción de guardarla si se han realizado cambios.
	Abrir	Ctrl+O	Abre bases de datos de geocaché anteriormente guardadas. También permite adjuntar archivos de geocaché anteriormente guardados al archivo actual.
	Guardar	Ctrl+S	Guarda la base de datos abierta incluyendo todos los cambios realizados. (Utilice la opción 'Guardar como' del menú Archivo si desea guardar la base de datos abierta con un nuevo nombre.)
	Agregar	Insertar	Añade un nuevo punto de geocaché a la lista. Los puntos de geocaché añadidos a la lista utilizando el icono Agregar requieren introducir la información del punto.
	Modificar	Introducir	Abre una ventana para el punto de geocaché marcado. En esta ventana puede modificarse la información de dicho punto.
	Borrar	Borrar	Borra de la lista el punto de geocaché marcado.
	Cargar	Mayús.+5	Carga en el eXplorist el punto de geocaché seleccionado, o la lista completa de puntos de geocaché. Esto requiere que el eXplorist esté conectado al puerto USB del ordenador, y se encuentre en el modo de Transferencia de archivos USB.
	Acerca de	Alt+A	Abre la ventana 'Acerca de...', que incluye información sobre la versión del software Magellan Geocache Manager que se está utilizando.
	Ayuda	F1	Abre un archivo de ayuda con información para ayudarle a utilizar el software Magellan Geocache Manager.

Trabajo con archivos geocaché

Ésta es una imagen de un archivo geocaché de muestra con una lista de puntos de geocaché. Puede modificar esta lista añadiendo, borrando o modificando puntos de la misma.

También puede añadir otros archivos de puntos de geocaché a la lista, pero para ello deberá seguir las instrucciones proporcionadas a continuación.

Finalmente, se presentarán instrucciones acerca del modo de seleccionar archivos y cargarlos al eXplorist.



Añadir otros archivos descargados a la lista

Es posible añadir archivos descargados a esta lista. Para ello, deberá seguir estas instrucciones:

1. Haga clic en el icono Abrir.
2. Utilizando la ventana Abrir archivo de Windows, seleccione el archivo descargado que desea añadir.
3. En la parte inferior de la ventana aparece un botón de opción denominado ‘Añadir a la lista existente’. Asegúrese de que este botón está marcado.
4. Puede que reciba una alerta preguntándole: ‘¿Guardar cambios en <nombre archivo>?’

   Sí – Añade la lista geocaché y abre una ventana que le solicita cambiar el nombre del archivo, así como indicar la ubicación en que desea guardarlo.

   No – Añade la lista geocaché al archivo abierto sin pedirle que ejecute la opción ‘Guardar como...’.

   Cancelar – cancela la acción sin añadir ningún punto a la lista.
5. Pulse el botón correspondiente.

Carga en el Magellan eXplorist

1. Apaque el eXplorist y conéctelo al puerto USB de su ordenador.
2. Encender el eXplorist. Si se conecta correctamente, arrancará en el modo de Transferencia de archivos USB, o bien aparecerá el menú Comunicaciones. (Si aparece el menú Comunicaciones, seleccione **Transfer.arch.USB** y pulse **ENTER**.) Si no aparece ninguna de estas ventanas, puede que exista un problema con la conexión. Apague el eXplorist, compruebe las conexiones y vuelva a intentarlo.
   El eXplorist debe encontrarse en el modo de Transferencia de archivos USB para poder cargar puntos de geocaché.
   Nota: Por defecto, el eXplorist guardará los puntos en su memoria interna. Si desea guardarlos en la tarjeta SD, deberá, a partir de la pantalla de Transferencia de archivos USB:

   Pulse **ENTER.**

   Marcar la opción **Transfer.arch.USB** y pulsar **ENTER**.

   Marcar la opción **Tarjeta SD** y pulsar **ENTER**.
3. Seleccionar los archivos a cargar.
   (Si no se selecciona ningún archivo, se asume que desea cargar la lista completa.)

Consejos para la selección de archivos:

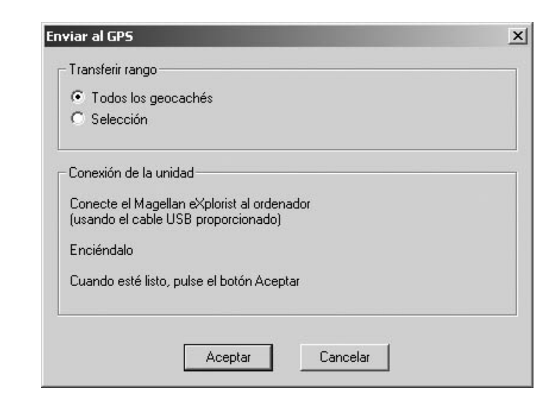
Para seleccionar un único punto de geocaché, haga clic en su nombre.

Para seleccionar varios puntos de geocaché consecutivos, mantenga pulsada la tecla Mayús mientras hace clic en los nombres de los puntos de geocaché.

Para seleccionar varios puntos de geocaché no consecutivos, mantenga pulsada la tecla Ctrl mientras hace clic en los nombres de los puntos de geocaché.

4. Haga clic en el icono Cargar del Magellan Geocache Manager.
5. Asegúrese de que está marcado el botón de opción correcto (Todos los geocachés o Selección).
6. Pulse el botón OK.
7. Seleccione la ubicación en la que desea guardar el archivo.

   (Por defecto, será la carpeta 'Geocaches' de la memoria interna o de la tarjeta SD.)
8. Si la transferencia se completa con éxito, se mostrará un mensaje de alerta.
9. A partir de entonces, podrá acceder y crear un GOTO a cualquiera de los puntos de geocaché, siguiendo las instrucciones para la creación de un GOTO. (También pueden utilizarse puntos de geocaché en rutas multietapa, aunque el uso más habitual será en un GOTO.)



Uso del eXplorist con MapSend

Qué es MapSend?

MapSend es la línea de Magellan de mapas digitales detallados para receptores GPS portátiles de Magellan. La línea de productos central de MapSend incluye mapas de calles para la conducción, mapas topográficos para el excursionismo, la acampada y la caza, y mapas fluviales y marítimos para la pesca y la navegación. Los mapas MapSend convertirán su eXplorist™ en una solución sorprendentemente potente para el ocio al aire libre y los viajes.

Puede saber más cosas sobre la creciente gama de productos MapSend a través de un distribuidor de Magellan o bien en línea en www.magellangps.com, en la sección Products > Maps & Software.

La mayoría de los productos MapSend se proporcionan en CD-ROM para su uso en ordenadores personales con el sistema operativo Windows®.

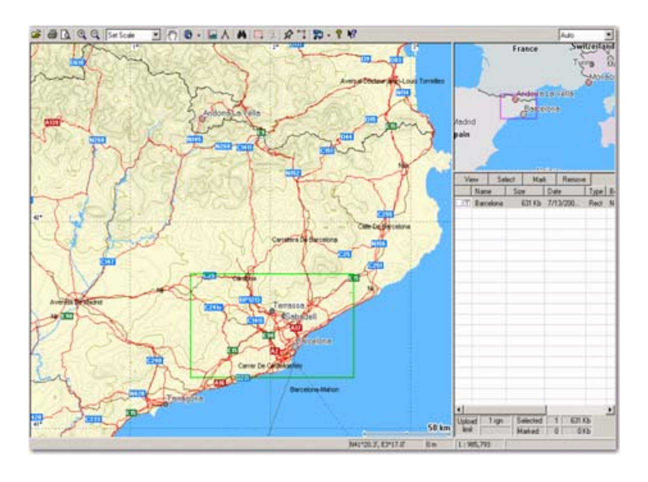
- Los mapas de MapSend abarcan habitualmente zonas muy amplias, permitiendo al usuario “recortar” regiones más pequeñas para cargarlas y guardarlas como uno de los mapas detallados disponibles en el eXplorist.
- También ofrecen útiles funciones de planificación de trayectos y análisis cartográfico, como la posibilidad de crear y almacenar fácilmente numerosos PI, rutas, regiones de mapa, etc.
- Conectar y utilizar con el eXplorist, aunque limitados en cuanto al área geográfica.

Nótese que no todos los productos MapSend funcionan en la actualidad en el eXplorist. Consulte el sitio Web de Magellan en www.magellangps.com, y acuda a la Web del eXplorist para encontrar un enlace a los detalles sobre la compatibilidad entre el eXplorist y el software MapSend.

Las siguientes instrucciones constituyen una sencilla pauta para la utilización de MapSend con el eXplorist. Consulte la documentación proporcionada junto con el producto MapSend para obtener información más detallada y actualizaciones del producto.

Descripción general de la Carga de mapas detallados desde MapSend al eXplorist

Instale el software MapSend. Siguiendo las instrucciones proporcionadas junto con el producto MapSend adquirido, el primer paso consiste en instalar el software en su ordenador personal. Para esta descripción general, se utilizará MapSend Topo 3D.



Abra MapSend y defina una región. Acerque la visualización y realice una panorámica hasta que encuentre una zona en la que esté interesado. Utilizando la herramienta Trazar nueva región, defina la región.

Haga clic con el botón derecho dentro de la región. Aparecerá una ventana que le permite introducir el nombre de la región. En este ejemplo, se le dará el nombre “Tahoe.”

Nótese que se muestra el tamaño de la región en la esquina inferior derecha.

Nótese que se muestra el tamaño de la región en la esquina inferior derecha. Puede decidir colocar regiones amplias en una tarjeta SD para ahorrar memoria interna.

	Name	Size	Date
✔ T P	Barcelona	9,607 Kb	2/17/2005

Guardar regiones de mapa. Antes de guardar la región, revise la documentación que viene junto con MapSend, para establecer qué información se guardará junto con la región. En este ejemplo, se desea guardar la información topográfica y de PI, por lo que deberá asegurarse que las casillas "T" y "P" situadas a la izquierda del nombre de la región están en negrita. A continuación, marque la región para guardarla, haciendo clic en la casilla de verificación situada a la izquierda del nombre de la región.

Guarde la región en el disco duro de su ordenador. (Ctrl+U). Haga clic en el botón de opción "Guardar en disco duro."

Cargar asistente - Seleccionar destino

Ha seleccionado 1 región - "Barcelona" con un tamaño estimado de 2106 Kb.

¿Qué desea hacer con esta región?

- Cargar en la unidad GPS
- Cargar en el programador para tarjetas SD
- Almacenar en disco duro

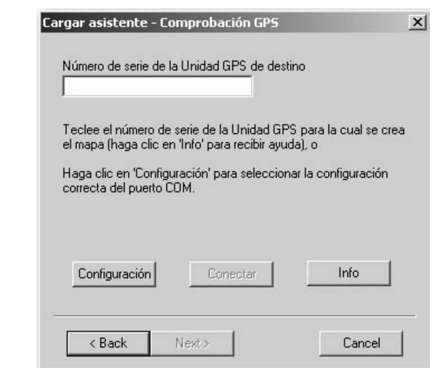
< Back | Next > | Cancel

IMPORTANTE: NO la guarde directamente en una tarjeta SD o en la unidad GPS. Los archivos de mapa guardados desde MapSend deben ser convertidos antes de poder utilizarlos en el eXplorist. Los mapas guardados directamente en una tarjeta SD desde MapSend no funcionarán en el eXplorist.

Pulse el botón Siguiente >.

Introduzca el número de serie de su eXplorist en el espacio proporcionado. Puede encontrarlo en su eXplorist accediendo a la ventana '*Acerca de...*' (desde el menú principal). No utilice ninguno de los botones de Configuración o Conectar. Una vez introducido el número de serie, haga clic en **Siguiente** >. Se le solicitará que confirme el número de serie.

Aparecerá la ventana 'Preparado para actualizar', con información sobre la región que está guardando. Haga clic en el botón **Finalizar** para comenzar a guardar la región.



Nota: MapSend guarda los archivos automáticamente en una ubicación especificada. La ruta de los archivos guardados es: Disco local C:\Archivos de programa\Magellan\'Nombre de producto MapSend'\Export\Images.

Conecte el eXplorist al ordenador personal.
(Esto aplica únicamente si está cargando el mapa detallado en el eXplorist o en una tarjeta SD instalada en el eXplorist.)

Apaque el eXplorist y conecte el cable USB proporcionado junto con el eXplorist a la parte trasera del eXplorist y a un puerto USB de su ordenador. Encender el eXplorist. Cuando lo encienda, el eXplorist entrará en el Modo de transferencia de archivos USB. (Si no lo hace pero aparece la pantalla Comunicaciones, pulse **ENTER**. Seleccione la opción *Transfer.arch.USB* y pulse **ENTER**. Seleccione Memoria interna o Tarjeta SD y pulse **ENTER**.)

El espacio de la memoria del eXplorist es muy limitado, y se recomienda guardar mapas detallados en una tarjeta SD. En el presente ejemplo, el eXplorist está encendido y se encuentra en el Modo de transferencia de archivos USB, aunque se ha seleccionado la memoria interna. Para cambiar a la tarjeta SD, pulse **ENTER**. Seleccione la opción *Transfer.arch.USB* y pulse **ENTER**. Seleccione la opción Tarjeta SD y pulse **ENTER**.)

Transfiera los archivos utilizando el Magellan Conversion Manager: Arranque el Magellan Conversion Manager (instalado desde el Asistente de Magellan). Puede encontrarlo en el menú 'Inicio' – Inicio > Programas > Magellan > eXplorist XL > Magellan Conversion Manager.

Cuando lo abra por primera vez, en la ventana de bienvenida, seleccione 'Transferir regiones de mapa' y haga clic en **Siguiente**.

Se le presentará un recordatorio para que conecte el Magellan eXplorist al ordenador. Pulse **Siguiente**.



El Magellan Conversion Manager comenzará automáticamente a buscar en su ordenador los mapas detallados (*.imi) o mapas de fondo (*.mgi) disponibles para su carga.

Se muestra la ventana de selección de región de mapa. En esta ventana pueden seleccionarse las regiones de mapa que serán cargadas.

Si no puede ver un mapa que cree haber guardado, puede buscarlo haciendo clic en el icono de lupa.

(En este ejemplo se cargará un mapa detallado, pero los mapas de fondo se cargan siguiendo estas mismas pautas.)

El menú emergente de la derecha muestra la ubicación en la que se guardarán los archivos. Si posee un lector/grabador externo de tarjetas SD, puede seleccionarlo aquí. Recuerde que las regiones de mapa grandes deben guardarse en una tarjeta SD. (Asegúrese de que hay suficiente espacio en la tarjeta SD para el mapa que desea cargar.) La memoria interna del eXplorist es limitada, y los mapas detallados grandes pueden no caber en ella, o en todo caso, podrían ocupar un espacio en memoria que necesitará más adelante para guardar PI y crear rutas.

Seleccione las regiones de mapa que desea cargar haciendo clic en la casilla de verificación situada junto al nombre de la región de mapa, en la lista de regiones de mapa. Una vez seleccionado al menos un mapa, el botón Siguiente se activará. Cuando haya seleccionado todas las regiones de mapa que desea cargar, haga clic en Siguiente.

Comenzará la transferencia de las regiones de mapa, y el estado de la transferencia vendrá indicado con dos barras de progreso. Cuando finalice, aparecerá un mensaje de 'Transferencia completada', y el botón Siguiente se activará. Pulse Siguiente. La última ventana simplemente confirma que se ha completado la transferencia. Pulse Finalizar.

La región de mapa se habrá cargado en el Magellan eXplorist, en la tarjeta SD situada en el eXplorist o en una tarjeta SD situada en un lector/grabador de tarjetas. En el caso de que hubiera seleccionado un lector/grabador externo de tarjetas SD, extraiga la tarjeta del mismo e introdúzcala en el eXplorist.

Selección de un mapa: Una vez cargado con éxito el mapa detallado o mapa de fondo, seleccione el mapa para su uso. Pulse MENU. Marque Preferencias y luego pulse **ENTER**. Marque Config. Activa y pulse **ENTER**. Marque el campo Mapas detalle o Mapas de fondo y pulse **ENTER**. Seleccione el mapa y pulse **ENTER**. (Nota: para un mapa detallado, tiene que seleccionar Seleccionar mapa en el menú emergente y pulsar **ENTER**.)

Transferencia de PI, rutas y trazados entre MapSend y el eXplorist

Puede transferir PI, rutas y registros de trazado en ambos sentidos entre MapSend y el eXplorist utilizando el Magellan Conversion Manager. Dado que el eXplorist almacena estos datos de un modo más accesible que anteriores receptores GPS, deberá utilizar el Magellan Conversion Manager en lugar de transferir los archivos directamente en MapSend. (El Magellan Conversion Manager puede ser instalado utilizando el CD-ROM del Asistente de Magellan que viene junto con el eXplorist.)

Transferencia de PI, rutas y trazados a MapSend

1. Acceda al Magellan Conversion Manager a través del botón Inicio de la barra de tareas de Windows.
2. En “Programas”, seleccione ‘Magellan > eXplorist XL > Magellan Conversion Manager’.
3. Marque el botón de opción ‘Convertir Waypoints / Rutas / Trazados’ y haga clic en Siguiente >.
4. Apague el eXplorist y conecte el cable USB al eXplorist y al puerto USB del ordenador personal.
5. Encender el eXplorist.
   (Por defecto, los archivos se cargan en la memoria interna; para seleccionar la tarjeta SD, Pulse **ENTER**. Marque **Transfer.arch.** y pulse ENTER. Seleccione la opción Tarjeta SD y pulse **ENTER**.)
6. Haga clic en el botón Siguiente > del Magellan Conversion Manager.
7. Seleccione ‘Convertir a MapSend’ (envío de puntos de datos desde el eXplorist a MapSend). Pulse Siguiente >.
8. Haga clic en el icono de la carpeta activa. En el ejemplo mostrado, los archivos se transfieren desde el eXplorist a MapSend.
9. Explore las carpetas y seleccione los archivos de PI, ruta o registro de trazado a transferir.
10. Pulse Siguiente >.
11. Aparecerá una barra de progreso que indicará el momento en que finaliza la transferencia.
12. Haga clic en Siguiente > y después en Finalizar para concluir la transferencia.
13. Abra el programa MapSend y seleccione la opción ‘Cargar desde archivo...’ del menú Waypoints o Trazado. Seleccione el archivo que ha convertido.

Transferencia de waypoints, rutas y trazados desde MapSend

El proceso de transferencia desde MapSend al eXplorist es similar al descrito anteriormente.

1. Abra el programa MapSend. Este procedimiento tratará el envío de waypoints al eXplorist. Utilice pasos similares para la transferencia de rutas y trazados.
2. Haga clic en el icono Colocar waypoint situado en la parte superior de la pantalla de MapSend para mostrar la lista de waypoints.
3. Se transferirán todos los waypoints de la lista, incluyendo los no marcados.
4. En el menú Waypoint, seleccione 'Guardar en archivo...'. Introduzca un nombre para el archivo y haga clic en Guardar.
5. Acceda al Magellan Conversion Manager a través del botón Inicio de la barra de tareas de Windows. En "Programas", seleccione 'Magellan > eXplorist XL > Magellan Conversion Manager'.
6. Marque el botón de opción 'Convertir Waypoints / Rutas / Trazados' y haga clic en Siguiente >.
7. Apague el eXplorist y conecte el cable USB al eXplorist y al puerto USB del ordenador personal.
8. Encender el eXplorist. Pulse **ENTER**. En la pantalla de *Comunicaciones*, marque **Transfer.arch.** y pulse **ENTER**. Seleccione **Memoria interna** o **Tarjeta SD** y pulse **ENTER**.
9. Haga clic en el botón Siguiente > del Magellan Conversion Manager.
10. Seleccione 'Convertir a eXplorist' (envío de puntos de datos desde MapSend al eXplorist) y haga clic en Sig >.
11. Haga clic en el icono de la carpeta activa. En el ejemplo mostrado, los archivos se transfieren desde MapSend al eXplorist.
12. Explore las carpetas para encontrar los archivos de waypoints a transferir.
13. Pulse Siguiente >.
14. Aparecerá una barra de progreso que indicará el momento en que finaliza la transferencia.
15. Haga clic en Siguiente > y después en Finalizar para concluir la transferencia.
16. La próxima vez que acceda a la sección Lista de PI, podrá seleccionar el archivo que acaba de cargar.



La sección de Preferencias del eXplorist proporciona las herramientas para personalizar el eXplorist en función de su empleo y necesidades. Hay herramientas diseñadas para ofrecerle una completa flexibilidad de uso, así como para llevar a cabo el mantenimiento en la memoria interna en caso de necesidad.

Funciones existentes en Preferencias:

- Reiniciar el GPS (inicialización) para dar al eXplorist su ubicación aproximada si se ha desplazado una gran distancia mientras estaba apagado.
- Un modo de establecer carpetas predeterminadas para guardar PI, rutas, etc.
- Acceso a definir las unidades de medida de la información visualizada.
- Un medio para definir que la referencia de norte empleada sea el norte magnético o el norte real.
- Se puede escoger el sistema de coordenadas para la información de posición, así como el datum de mapa empleado para calcular la información de coordenadas.
- Completo control de las herramientas integradas de gestión de energía para ayudarle a prolongar la duración de las pilas.
- Personalizar su eXplorist.
- Escoger entre diez idiomas distintos que se pueden emplear para mostrar información.
- Acceso a herramientas que le permitirán borrar parcial o totalmente la memoria interna.
- La capacidad de establecer alarmas para alertarle cuando haya perdido la señal GPS, cuando se acerca a su destino y otras alertas útiles.
- Una manera de reajustar el reloj y personalizar los requisitos del horario de verano.

Reiniciar el GPS

El reinicio del GPS le permite proporcionar al eXplorist información sobre su posición aproximada; los usuarios experimentados de receptores GPS conocerán esta opción como inicialización. Para entender cuándo puede utilizar esta opción, le resultará útil una breve explicación de cómo funciona el eXplorist.

La constelación GPS consta de 24 satélites y tres reservas que orbitan alrededor de la Tierra y, en cualquier momento del día, habrá una serie diferente de satélites en el firmamento. Para detectar los satélites que hay la vista, el eXplorist cuenta con un almanaque que utiliza la fecha y hora actuales, junto con su posición aproximada, para "consultar" qué satélites debería haber visibles. Cada vez que apague el eXplorist, éste registrará en un punto especial de la memoria el último fijo de posición calculado, y luego, al volver a encenderlo, partirá de la base de que está aproximadamente en la misma ubicación y empleará este último fijo de posición para "consultar" el almanaque.

Así, si apaga el eXplorist y vuela al otro extremo del país, la próxima vez que vuelva a encenderlo, el aparato pensará que sigue en la misma ubicación donde lo apagó, y empezará a buscar los satélites que cree que tiene por encima. Si los satélites no están allí, el eXplorist empieza a "examinar" el firmamento, intentando determinar qué satélites hay visibles. Este proceso puede tardar un tiempo, y puede parecer que la sección de GPS del eXplorist no funciona. En condiciones normales, el eXplorist seguirá pudiendo calcular su posición, pero esto puede llevar más tiempo de lo normal.

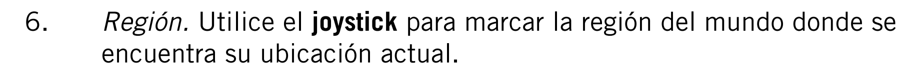
Lo que hace **Reiniciar GPS** es proporcionarle al eXplorist su posición aproximada, con lo que se reduce el tiempo necesario para obtener su primer fijo. Muchos usuarios del eXplorist nunca necesitarán utilizar la opción Reiniciar GPS, pero ésta está disponible en caso de necesidad.

Cuándo emplear **Reiniciar GPS**:

- Cuando el eXplorist se ha desplazado más de 804,67 km (500 millas) estando apagado.
- Cuando el eXplorist es lento y tarda varios minutos en calcular el primer fijo de posición al encenderlo. (En general, ésta no es una opción de la que deba preocuparse. El eXplorist cuenta con una función integrada que, cuando tiene problemas para calcular el primer fijo de posición, le pide automáticamente que indique su posición aproximada.)

Reiniciar el GPS:

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Preferencias**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Utilice el **joystick** para marcar **Reiniciar GPS**.
5. Pulse **ENTER**.



6. *Región.* Utilice el **joystick** para marcar la región del mundo donde se encuentra su ubicación actual.

   Si conoce las coordenadas de su posición actual, puede introducirlas también marcando **Enter Coord (Introd. coord.)**. Esta función no suele emplearse, y no se describe en el manual.
7. Pulse **ENTER**.
8. *Área.* Utilice el **joystick** para marcar el área de su ubicación. La lista de áreas es diferente para cada región seleccionada en el paso 6.
9. Pulse **ENTER**.
10. *Hora.* Utilice el **joystick** para introducir la hora actual. Pulse el **joystick** arriba o abajo para cambiar el valor y a la izquierda o a la derecha para mover el cursor.



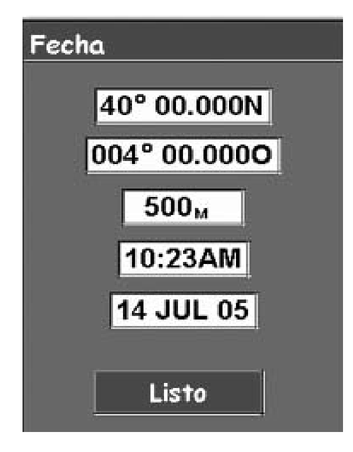
Nota: La hora es uno de los primeros datos transmitidos por los satélites, e incluso sin suficiente información satelital para calcular un fijo de posición, la hora visualizada puede ser ya correcta.

11. Pulse **ENTER**.

12. *Fecha.* Utilice el **joystick** para introducir la fecha actual. Pulse el **joystick** arriba o abajo para cambiar el valor y a la izquierda o a la derecha para mover el cursor.

Nota: La fecha también la envían los satélites, y puede ser ya correcta.

13. Pulse **ENTER**.
14. Utilice el **joystick** para marcar **Listo**.
15. Pulse **ENTER**.
16. Aparecerá la última pantalla de navegación visualizada y el eXplorist empezará a detectar satélites.



Uso de la Configuración activa

Siempre que necesita acceder a PI, a rutas y a otra información guardada, el eXplorist acude automáticamente al archivo predeterminado para el dato concreto con el que está trabajando. Estas ubicaciones predeterminadas pueden no ajustarse a sus necesidades en lo que respecta a dónde guardar sus datos. Puede utilizar la sección Configuración activa de las Preferencias para modificar estos ajustes predeterminados con el fin de adaptarlos mejor a sus necesidades.

En la Configuración activa, también puede escoger el mapa de fondo o el mapa detallado que desea visualizar.

Modificación de las Carpetas predeterminadas

Puede establecer las carpetas predeterminadas para PI, rutas y archivos geocaché.

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Preferencias**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Utilice el **joystick** para marcar **Config. Activa**.
5. Pulse **ENTER**.
6. Utilice el **joystick** para marcar el campo que desea modificar.
7. Pulse **ENTER**.
8. Utilice el **joystick** para seleccionar **Selec. archivo** o (**PI, Ruta, Mapa detal.**, etc.) **des.**.



Nota: La selección **Archivo des.** desactiva el archivo predeterminado. Cuando el usuario accede a los datos de elementos que han sido desactivados, es conducido a la carpeta de más alto nivel del tipo de datos concreto al que está accediendo. Los mapas de fondo no pueden ser desactivados.

9. Pulse **ENTER**.
10. Si ha seleccionado **Selec. archivo**, utilice el **joystick** para marcar el archivo que desea establecer como predeterminado. Una vez marcado, pulse **ENTER**.

Selección del mapa de fondo o mapa detallado

El eXplorist viene con un mapa base ya instalado, pero puede utilizar el software MapSend Worldwide (que se vende por separado) para definir su propio mapa base. Puede utilizar la Configuración activa para seleccionar el mapa de fondo que desea emplear, en el caso de que haya almacenado uno nuevo.

Asimismo, puede utilizar uno de los otros paquetes de software de MapSend para definir y guardar mapas detallados en su eXplorist. Estos mapas detallados pueden proporcionar información de calles más detallada, un número adicional de PI y, si se utilizan en uno de los paquetes de software topográfico de MapSend, detalles topográficos. Puede utilizar la Configuración activa para seleccionar el mapa detallado que desea emplear, en el caso de que tenga uno guardado.

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Preferencias**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Utilice el **joystick** para marcar **Config. Activa**.
5. Pulse **ENTER**.
6. Utilice el **joystick** para marcar el campo **Mapas de fondo** o **Mapas detalle**.
7. Pulse **ENTER**.
8. Utilice el **joystick** para marcar el mapa deseado.

Nota: Si selecciona Mapa detallado, tiene la opción de **Selec. mapa** o de marcar **Mapa detal. des.** Si no desea utilizar un mapa detallado o no tiene ninguno guardado, seleccione **Mapa detal. des.** y pulse **ENTER**.

9. Pulse **ENTER**.

Definir las unidades de mapa

En la opción Unidades mapa de las Preferencias, puede seleccionar qué unidades de medida empleará el eXplorist para los datos de navegación, la referencia de norte, el sistema de coordenadas y el datum de mapa.

Seleccionar unidades de medida de navegación

El eXplorist se puede ajustar para mostrar los datos de navegación en millas-yd-m/h, millas-pies-m/h, mn-pies-nudos, mn-m-nudos o km-km/h.

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Preferencias**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Utilice el **joystick** para marcar **Unidades mapa**.
5. Pulse **ENTER**.
6. Utilice el **joystick** para marcar el campo de datos de **Unidades nav.**
7. Pulse **ENTER**.
8. Utilice el **joystick** para marcar las unidades de medida de navegación deseadas.
9. Pulse **ENTER**.



Aparecerá la pantalla *Unidades mapa* mostrando las nuevas Unidades nav.
Puede modificar otras opciones o pulsar **ESC** para volver al menú de Preferencias.

Seleccionar la referencia norte

Puede definir la referencia de norte empleada por el eXplorist como norte magnético o norte real.

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Preferencias**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Utilice el **joystick** para marcar **Unidades mapa**.
5. Pulse **ENTER**.
6. Utilice el **joystick** para marcar el campo de datos de **Refer. Norte**.
7. Pulse **ENTER**.
8. Utilice el **joystick** para marcar **Magnético** o **Real**.
9. Pulse **ENTER**.

Aparecerá la pantalla *Unidades mapa* mostrando la nueva **Refer. Norte**. Puede modificar otras opciones o pulsar **ESC** para volver al menú de *Preferencias*.

Seleccionar el sistema coordenadas

Los datos de posición se mostrarán en el sistema de coordenadas en Unidades mapa. El sistema de coordenadas es latitud/longitud (Lat/Long), y debería ser adecuado para la mayoría de usuarios. Los usuarios más experimentados podrán decidir escoger un sistema de coordenadas que coincida con los mapas o gráficos que utilizan. Se pueden seleccionar los sistemas de coordenadas siguientes:

- Lat/long
- OSGB
- Suizo
- Finlandés
- Francés
- MGRS
- UTM
- Irlandés
- Sueco
- Alemán
- USNG
- Cuad. usuario

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Preferencias**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Utilice el **joystick** para marcar **Unidades mapa**.
5. Pulse **ENTER**.
6. Utilice el **joystick** para marcar el campo de datos de **Sistema coord.**
7. Pulse **ENTER**.
8. Utilice el **joystick** para marcar el sistema de coordenadas deseado.

   Si selecciona la Cuadrícula de usuario, deberá introducir información adicional.
   Esta opción sólo debe ser empleada por usuarios experimentados, y no se describe en el manual.
9. Pulse **ENTER**.

Aparecerá la pantalla **Unidades mapa** mostrando el nuevo Sistema coord.. Puede modificar otras opciones o pulsar **ESC** para volver al menú de Preferencias.

Seleccionar el datum de mapa

Si utiliza el eXplorist junto con un mapa o una carta de navegación, debe asegurarse de que el datum de mapa del eXplorist coincide con el datum de mapa que utilizan el mapa o la carta. Normalmente, esto puede encontrarse en la leyenda del mapa o la carta. El datum de mapa predeterminado del eXplorist es WGS84, y debe utilizarse en caso de duda.

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Preferencias**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Utilice el **joystick** para marcar **Unidades mapa**.
5. Pulse **ENTER**.
6. Utilice el **joystick** para marcar el campo de datos de **Datum mapa**.
7. Pulse **ENTER**.
8. Utilice el **joystick** para marcar el datum de mapa deseado.
9. Pulse **ENTER**.

Aparecerá la pantalla *Unidades mapa* mostrando la nueva **Datum mapa**. Puede modificar otras opciones o pulsar **ESC** para volver al menú de *Preferencias*.

Empleo de la herramienta de gestión de energía

Cuando esté sobre el terreno o en el mar, la ampliación de la duración de las pilas del eXplorist es algo que debe tener en cuenta. Dos métodos que tiene a su disposición para ampliar la duración de las pilas son apagar el eXplorist cuando no lo usa y reducir la intensidad de la iluminación posterior de la pantalla.

Ajustar el temporizador de apagado

El eXplorist cuenta con un temporizador de apagado que apaga el eXplorist tras un periodo definido si no se ha pulsado ningún botón o si no está en movimiento. Esto evitará que las pilas se agoten si deja accidentalmente encendido el eXplorist.

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Preferencias**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Utilice el **joystick** para marcar **Gestión energía**.
5. Pulse **ENTER**.
6. Utilice el **joystick** para marcar el campo de datos de **Temp. apagado**.
7. Pulse **ENTER**.
8. Utilice el **joystick** para marcar el intervalo de tiempo deseado o ajústelo a **Des**.
9. Pulse **ENTER**.

Nota: Si utiliza una ruta GOTO, debe tener en cuenta que si el eXplorist se apaga, la ruta GOTO se borrará. Si tiene una ruta GOTO activada y cree que el temporizador de apagado puede activarse y apagar el eXplorist, es posible que prefiera ajustar el Temp. apagado a Des. Esto no es aplicable a rutas multitramo ni a rutas inversas.

Ajustar el tempor. luz

Como se ha mencionado antes, la iluminación posterior de la pantalla facilita la lectura de la misma en circunstancias de poca luz, pero supone también el mayor gasto de las pilas.

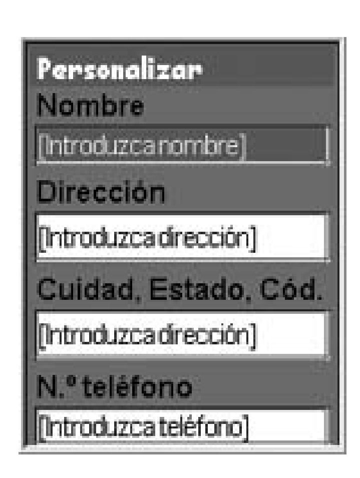
1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Preferencias**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Utilice el **joystick** para marcar **Gestión energía**.
5. Pulse **ENTER**.
6. Utilice el **joystick** para marcar el campo de datos de **Tempor. luz**.
7. Pulse **ENTER**.
8. Utilice el **joystick** para marcar el intervalo de tiempo deseado o ajústelo a **Temp. apagado**.
9. Pulse **ENTER**.

Personalizar el eXplorist

Esta función ofrece una forma de introducir información sobre usted mismo que puede servir para devolverle el eXplorist en caso de que lo pierda. Asimismo, el nombre que introduzca en el campo **Nombre** se visualizará también en la pantalla *Acerca de*.

Pasos para personalizar el eXplorist.

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Preferencias**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Utilice el **joystick** para marcar **Personalizar**.
5. Pulse **ENTER**.
6. Utilice el **joystick** para marcar el campo de datos de **Nombre**.
7. Pulse **ENTER**.
8. Utilice el **joystick** y el botón **ENTER** para introducir su nombre.
9. Utilice el **joystick** para marcar **OK** una vez introducido el nombre.
10. Pulse **ENTER**.
11. *Opcional*: Utilice el **joystick** para marcar el campo de datos de **Dirección**. Repita los pasos 7 a 10 para la dirección.
12. *Opcional*: Utilice el **joystick** para marcar el campo de datos de **Cuidad, Estado, Cód. post.**. Repita los pasos 7 a 10 para su ciudad, estado y código postal.
13. *Opcional*: Utilice el **joystick** para marcar el campo de datos de **N.º teléfono**. Repita los pasos 7 a 10 para su número de teléfono.
14. Pulse **ESC** para salir de la función **Personalizar**.



Seleccionar idiomas

El eXplorist puede configurarse para mostrar la información en hasta diez idiomas diferentes. Puede seleccionar entre inglés (English), francés (Français), alemán (Deutsch), holandés (Nederlands), finlandés (Suomi), español, italiano (Italiano), portugués (Português), sueco (Svenska) o noruego (Norsk).

Seleccionar el idioma del eXplorist



1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Preferencias**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Utilice el **joystick** para marcar **Idioma**.
5. Pulse **ENTER**.
6. Utilice el **joystick** para seleccionar el idioma deseado.
7. Pulse **ENTER**.

Borrar la memoria

La función Borrar memoria de la sección Preferencias le ofrece una herramienta que puede emplear para borrar globalmente:

- la historia del trazado activo [Historia trazado]
- todos los PI introducidos por el usuario y rutas [PI/Rutas]
- todas las rutas multitramo [Rutas]
- toda la historia del trazado, los PI introducidos por el usuario y las rutas [Todos], De esta manera, se reajusta el eXplorist a su configuración inicial de fábrica. Esto borra de la memoria interna todas las carpetas y archivos creados por el usuario. Los archivos creados por el usuario en la tarjeta SD no se borrarán.

Empleando Borrar memoria, también puede restaurar todos los valores predeterminados del eXplorist a los valores de fábrica.

Borrar la historia de trazados



1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Preferencias**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Utilice el **joystick** para marcar **Borrar memoria**.
5. Pulse **ENTER**.
6. Utilice el **joystick** para marcar **Hist trazados**.
7. Confírmelo. Utilice el **joystick** para marcar **Sí** para confirmar o **No** para cancelar.
8. Pulse **ENTER**.

Borrar los PI introducidos por el usuario y las rutas

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Preferencias**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Utilice el **joystick** para marcar **Borrar memoria**.
5. Pulse **ENTER**.
6. Utilice el **joystick** para marcar **PI/Rutas**.
7. Confírmelo. Utilice el **joystick** para marcar **Sí** para confirmar o **No** para cancelar.
8. Pulse **ENTER**.

Borrar rutas

De esta forma se borran todas las rutas introducidas y guardadas en los archivos predeterminados utilizados internamente en el eXplorist. Las rutas guardadas en archivos diferentes a los archivos predeterminados o en cualquier tarjeta SD instalada no se borrarán.

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Preferencias**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Utilice el **joystick** para marcar **Borrar memoria**.
5. Pulse **ENTER**.
6. Utilice el **joystick** para marcar **Rutas**.
7. Confírmelo. Utilice el **joystick** para marcar **Sí** para confirmar o **No** para cancelar.
8. Pulse **ENTER**.

Borrar los trazados activos, los PI introducidos por el usuario y las rutas

De esta manera se borran todos los PI y rutas introducidas que se hayan guardado en los archivos predeterminados utilizados internamente en el eXplorist, así como la historia del trazado activo. Los PI y las rutas guardados en archivos distintos de los archivos predeterminados no se borrarán. Esto borra de la memoria interna todas las carpetas y archivos creados por el usuario.

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Preferencias**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Utilice el **joystick** para marcar **Borrar memoria**.
5. Pulse **ENTER**.
6. Utilice el **joystick** para marcar **Todos**.
7. Confírmelo. Utilice el **joystick** para marcar **Sí** para confirmar o **No** para cancelar.
8. Pulse **ENTER**.
9. El eXplorist se apagará automáticamente.

Restaurar los valores predeterminados del eXplorist

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Preferencias**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Utilice el **joystick** para marcar **Puesta a cero**.
5. Pulse **ENTER**.
6. Utilice el **joystick** para marcar **Todos**.
7. Confírmelo. Utilice el **joystick** para marcar ***Sí*** para confirmar o **No** para cancelar.
8. Pulse **ENTER**.

Ajuste de las alarmas

Alarmas que pueden configurarse:

- Tono – El tono está ajustado de forma predeterminada de modo que emita un sonido audible cada vez que se pulsa un botón (tecla) o cuando se dispara una alarma. Esta función se puede desactivar en esta pantalla.
- Anclaje – Cuando se activa la alarma de anclaje, el eXplorist le alertará cuando se haya desplazado una distancia seleccionada. Esto puede utilizarse cuando se ancla el bote y desea ser alertado si el bote se desplaza con respecto a su punto de anclaje.



- Llegada – La alarma de llegada le alerta cuando llega al destino de cada tramo de su ruta, o a un destino GOTO. Deberá establecer la distancia a la que desea ser alertado. (Las alarmas de llegada utilizan también la velocidad a la que viaja como factor de menos peso en el cálculo del momento en el que se emite la alarma. Por ejemplo, si ha ajustado la alarma de llegada a 250 pies y viaja a 30 mph, la alarma sonará ligeramente antes de la marca de los 250 pies.)
- Desviación – Cuando una ruta se encuentra activa, el eXplorist calcula el desplazamiento hacia la izquierda o la derecha con respecto a la ruta representada. Puede establecerse una distancia hacia la izquierda o la derecha de la ruta representada de tal manera que, cuando se excede dicha distancia, se emite una alarma.
- Pos. GPS: La alarma de fijo de posición GPS se mostrará cuando haya perdido el fijo de posición GPS durante más de 20 segundos.
- Proximidad – La alarma de proximidad es muy similar a la alarma de llegada; no obstante, en este caso, la velocidad posee un mayor peso en el cálculo que en el caso de la alarma de llegada. La alarma de proximidad posee dos alertas. En primer lugar, cuando se aproxime a la distancia seleccionada para la alarma de proximidad y, en segundo lugar, una alerta de proximidad visual cuando esté a la distancia seleccionada.

En la parte inferior de la pantalla aparece un campo que muestra información sobre todas las alarmas emitidas desde la última vez que se encendió el eXplorist.

Nota: Cuando aparezca una alarma, pulse ESC para borrar dicha alarma de la pantalla.

Ajuste de las alarmas

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Preferencias**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Utilice el **joystick** para marcar **Alarmas**.
5. Pulse **ENTER**.
6. Utilice el **joystick** para marcar el campo de alarma que desea ajustar o desactivar.
7. Pulse **ENTER**.
8. Seleccione en la lista de distancias disponibles la distancia a la que desea que se dispare la alerta de la alarma, o bien seleccione Des. para desactivar la alarma.

Observe que la alarma Pos. GPS no muestra distancias, sólo **Act** o **Des**.

9. Pulse **ENTER**.

Ajuste del reloj

En el uso normal, no tiene por qué cambiar el ajuste del reloj en ningún momento, salvo que entre en una nueva franja horaria. El eXplorist recibe la información del reloj desde el reloj atómico situado en el satélite GPS, que le proporciona una gran exactitud.

Aparte de cambiar la hora cuando cruce franjas horarias, puede también fijar el formato en el que se muestra la hora, así como seleccionar los ajustes del horario de verano.

Ajuste de la hora y el formato

Para ajustar la hora, deberá seleccionar en primer lugar el formato en el que ésta se mostrará. Si el formato actual es el formato que desea utilizar, deberá confirmarlo de todos modos antes de poder ajustar el reloj.

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Preferencias**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Utilice el **joystick** para marcar **Reloj**.
5. Pulse **ENTER**.
6. Utilice el **joystick** para marcar el campo **Formato**.
7. Pulse **ENTER**.
8. Seleccione **Local 24Hrs, Local AM/PM** o **UTC**.
9. Pulse **ENTER**.
10. Una vez marcado el campo Reloj, pulse **ENTER**.
11. Utilice el **joystick** para introducir la hora actual.

    (Las flechas Arriba/Abajo modifican el valor en la posición del cursor; las flechas Izquierda/Derecha desplazan el cursor.)
12. Una vez haya ajustado correctamente la hora, pulse **ENTER**.
13. Con el botón **Listo** marcado, pulse **ENTER**.



Ajuste del horario de verano

1. Pulse **MENU**.
2. Utilice el **joystick** para marcar **Preferencias**.
3. Pulse **ENTER**.
4. Utilice el **joystick** para marcar **Reloj**.
5. Pulse **ENTER**.
6. Utilice el **joystick** para marcar el campo **Hor. de verano**.
7. Pulse **ENTER**.
8. Utilice el **joystick** para marcar el campo **Región**.
9. Pulse **ENTER**.

   Seleccione **Estados Unidos, Unión Europea, Personalizar** o **Desactivar**.

   Pulse **ENTER**.
10. Si selecciona **Personalizar**: Deberá introducir la información relativa a las fechas de inicio y final del horario de verano. Marque cada uno de los campos y pulse **ENTER**. Seleccione una de las opciones de cada uno de los menús emergentes y pulse **ENTER**.

    Cuando haya introducido toda la información correctamente, pulse **ESC** para volver a la pantalla del *Reloj*.

Rendimiento

Receptor	Tecnología de 14 canales paralelos; detecta hasta 14 satélites para calcular y actualizar la información	
Antena	Patch	
Tiempos de adquisición (en condiciones óptimas)		
	En caliente	menos de 1 minuto
	En frío	menos de 2 minutos
Vel. actualización	1 segundo continuo	
Precisión		
	Posición	7 metros, 95% 2D RMS con WAAS/EGNOS < 3 metros, 95% 2D RMS
	Velocidad	0,1 nudos RMS estado constante
Límites		
	Velocidad	951 MPH – 1530,5 KM/H
	Altitud	60.000 pies. - 18.600 metros

Físicas

Peso	12 onzas - 340 gramos (con la batería instalada)
Tamaño	6,5” x 2,9” x 1,3” [A] x [a] x [p]
	164,5 mm X 74 mm X 33 mm
Mostrar	2,8” x 2,0” [A] x [a]
	71 mm x 53,3 mm
	LCD a color de alto contraste con pantalla de iluminación posterior
Carcasa	Estructura resistente a la intemperie, funda protectora de goma
Intervalo temp.	En funcionamiento: 14°F - 140°F (-10°C - 60°C)

Alimentación

Fuente	4 pilas AA
Duración de las pilas	Hasta 19 horas con la iluminación posterior tenue

Memoria

Memoria interna de 64MB

Sistemas de coordenadas

Disponible	11 más 1 cuad. usuario.
	Lat/Long, UTM, OSGB, irlandés, suizo, sueco, finlandés, alemán, francés, USNG y MGRS

Rutas

Total	Ilimitados (utilizando tarjetas SD)
	Ruta GOTO
	Ruta inversa
Longitud nombre	10 caracteres (incluidos espacios)

Registros de trazado

Total	Almacenamiento ilimitado de registros de trazado más el registro de trazado activo (utilizando tarjetas SD)

Puntos de interés

Introducido por el usuario	
Total	Almacenamiento ilimitado de puntos de interés (utilizando tarjetas SD)
Longitud nombre	20 caracteres (incluidos espacios)
Integrado (incluido con el mapa de fondo)	
Categorías	Ciudades, carreteras, aeropuertos, vías de agua y parques.

Pantallas de navegación

Mapa	Incluye el mapa de fondo y 2 campos de datos (personalizables)
Brújula	Incluye la brújula gráfica y 2 campos de datos (personalizables)
Posición	Incluye la posición, la altitud, la precisión, la fecha y la hora, el odómetro parcial y el estado de las pilas

Alarmas

Alarma de anclaje	Alerta cuando se desplaza una distancia definida por el usuario
Alarma de desviación	Alerta cuando se desplaza del trazado calculado hacia la izquierda o la derecha más de una distancia definida por el usuario
Alarma de llegada	Alerta cuando se encuentra a una distancia del destino definida por el usuario
Alarma de proximidad	Alerta cuando se encuentra a una distancia del destino definida por el usuario

Amplíe el uso del Magellan eXplorist con accesorios de la tienda online de Magellan para todas sus aventuras.

Funda de transporte

Especialmente diseñada para el Magellan eXplorist, esta resistente funda de lona negra se sujeta fácilmente al cinturón o la correa de la mochila. Cuenta con unos prácticos bolsillos para llevar pilas de recambio. Proteja el Magellan eXplorist mientras viaja o para almacenarlo.



Soporte giratorio

Monte de la forma más práctica el Magellan eXplorist en el coche, el camión, el barco o prácticamente en cualquier vehículo. Este soporte de montaje, muy fácil de instalar, sujetará firmemente el receptor para una visualización óptima tanto en carretera como en pistas forestales o en el agua, allí donde le lleve la aventura.



Soporte de montaje para bicicleta

Monte de la forma más práctica el Magellan eXplorist en el coche, el camión, el barco o prácticamente en cualquier vehículo. Este soporte de montaje, muy fácil de instalar, sujetará firmemente el receptor para una visualización óptima tanto en carretera como en pistas forestales o en el agua, allí donde le lleve la aventura.



Soporte para vehículo

Unas fuertes ventosas sujetan firmemente el Magellan eXplorist al parabrisas del coche, camión u otros vehículos. Es posible girarlo e inclinarlo totalmente para una visualización óptima del receptor allí donde le lleve la aventura.



Para solicitar los accesorios, puede visitar la tienda online de Magellan en:

www.magellangps.com/en/store/

donde encontrará un listado completo de estos y otros accesorios adicionales disponibles para el Magellan eXplorist.

Contacto con la asistencia de Magellan

La información siguiente se ofrece a fin de que, si necesita asistencia para su Magellan eXplorist, pueda dirigir sus consultas u observaciones a la persona adecuada en Thales Navigation.

Servicio técnico

Para obtener información del servicio de productos Magellan y el servicio en garantía en inglés, francés, alemán, español, portugués, holandés, noruego, finlandés y danés, puede llamar al TELÉFONO GRATUITO:

00800MAGELLAN* (00800 62435526)

de 9’00 h a 18’00 h GMT y GMT+1, o bien enviar un correo electrónico en inglés, francés, alemán, español, portugués, holandés, noruego, finlandés o danés a:

magellansupportfr@thalesnavigation.com

*acceso telefónico gratuito disponible desde Irlanda, Reino Unido, Portugal, España, Francia, Bélgica, Holanda, Alemania, Austria, Suiza, Noruega, Suecia, Dinamarca y Finlandia.

Para obtener servicio telefónico de productos Magellan en inglés, francés o alemán desde otros lugares de Europa, Oriente Medio o África, puede llamar al:

+33 2 28 09 38 00**

o enviar un correo electrónico a: magellansupportfr@thalesnavigation.com

**tarifa de conferencia internacional en función del operador.

Para obtener servicio técnico telefónico de los productos Magellan en otros idiomas de Europa, Oriente Medio o África, póngase en contacto con nuestros distribuidores, listados en www.magellangps.com en nuestro buscador de distribuidores, o envíe un e-mail a: magellansupportfr@thalesnavigation.com

Servicio en garantía

Para obtener información del servicio de productos Magellan y el servicio en garantía en inglés, francés, alemán, español, portugués, holandés, noruego, finlandés y danés, puede llamar al TELÉFONO GRATUITO:

00800MAGELLAN* (00800 62435526)

de 9’00 h a 18’00 h GMT y GMT+1, o bien enviar un correo electrónico en inglés, francés, alemán, español, portugués, holandés, noruego, finlandés o danés a: magellansupportfr@thalesnavigation.com

*acceso telefónico gratuito disponible desde Irlanda, Reino Unido, Portugal, España, Francia, Bélgica, Holanda, Alemania, Austria, Suiza, Noruega, Suecia, Dinamarca y Finlandia

Para obtener servicio telefónico de productos Magellan en inglés, francés o alemán desde otros lugares de Europa, Oriente Medio o África, puede llamar al:

+33 2 28 09 38 00*

o enviar un correo electrónico a: magellansupportfr@thalesnavigation.com

* tarifa de conferencia internacional en función del operador.

Para obtener servicio técnico telefónico de los productos Magellan en otros idiomas de Europa, Oriente Medio o África, póngase en contacto con nuestros distribuidores, listados en www.magellangps.com en nuestro buscador de distribuidores, o envíe un e-mail a: magellansupportfr@thalesnavigation.com